

What is new in Opuser V 1.9

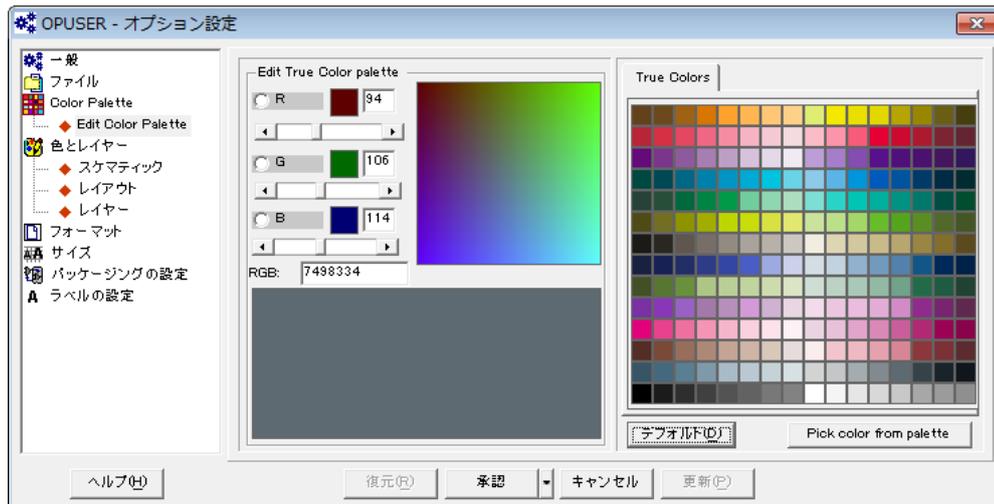
[一般]

- 部品リストをテキストファイルの他、EXCEL ファイルへの出力対応
- プロジェクト自動バックアップ



- ネットリスト・ワイヤリスト出力強化
コメント、部品座標、ポリゴン外形などに対応

- 標準色 32 色から 256 色へ拡大



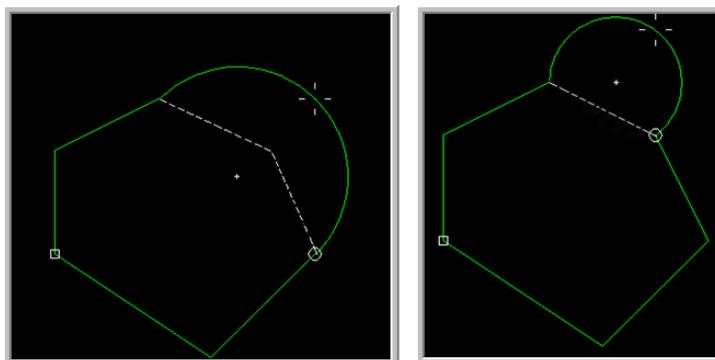
[レイアウトエディタ]

- 使用中のレイヤーのみ表示が可能に

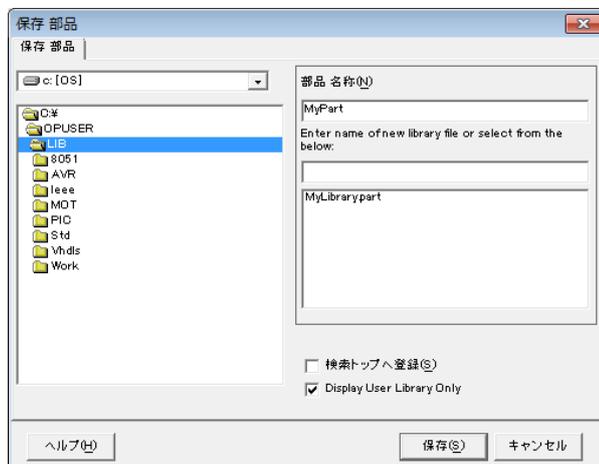


- エントリーナンバーの再設定が自由に 

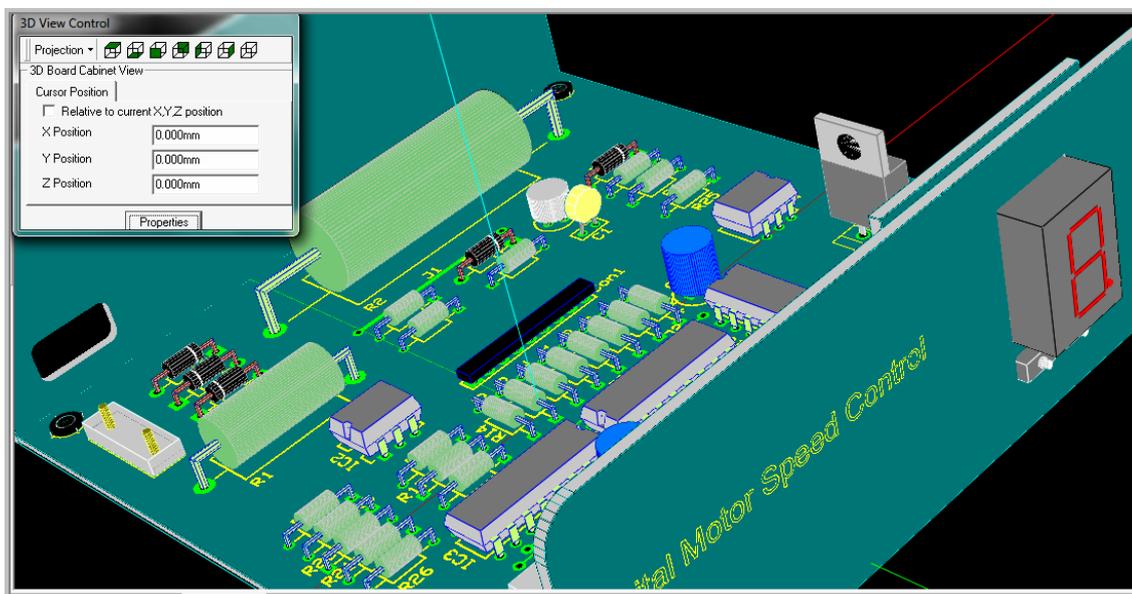
- ポリゴンの頂点へ円弧の挿入メニューを追加



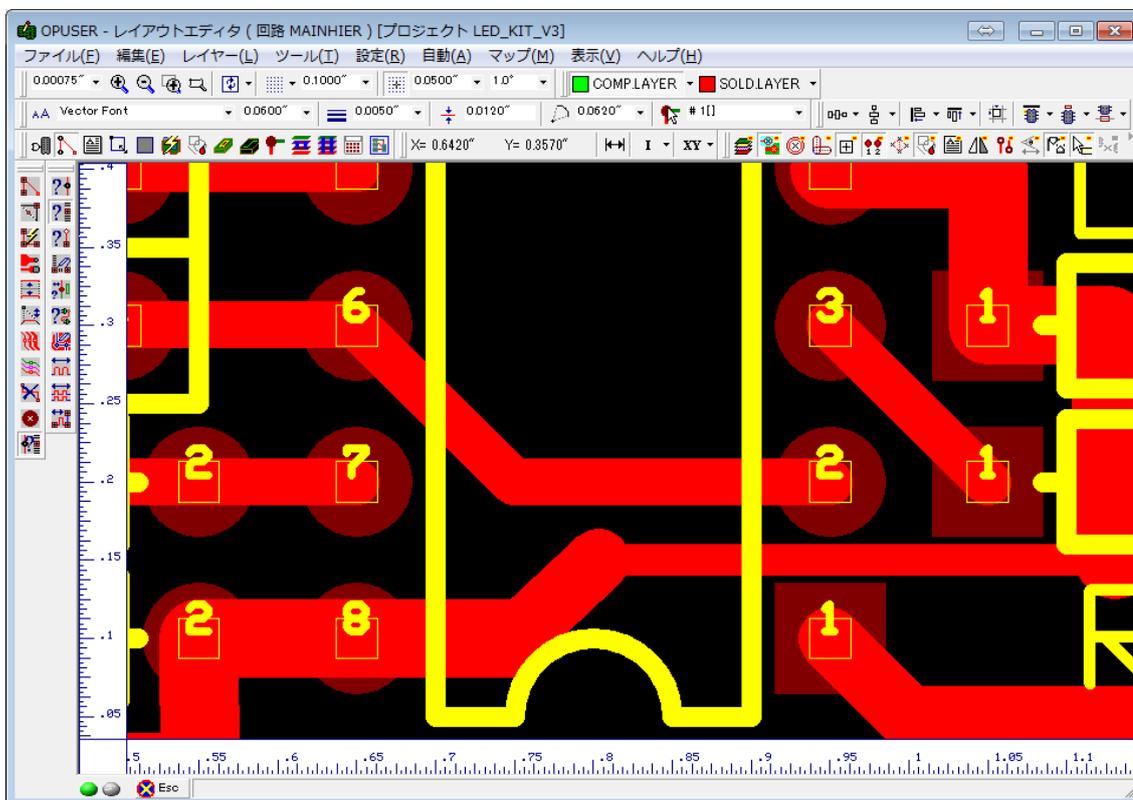
- ユーザーライブラリのみ表示が可能に



- OpenGL グラフィックスハードウェアのアプリケーションプログラミングインタフェース
使用で 3D ビュー処理加速化

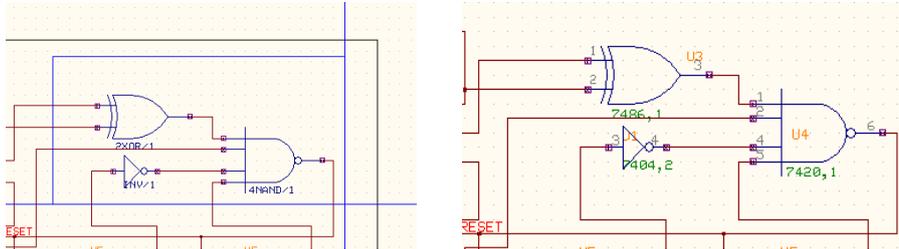


- ピンナンバー表示メニューを追加



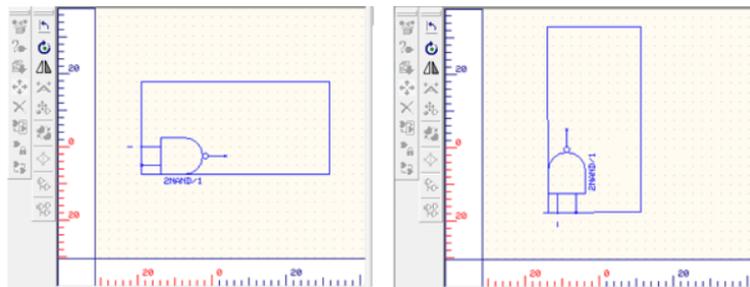
[スキマティックエディタ]

- ブロック内部品パッケージングが可能に

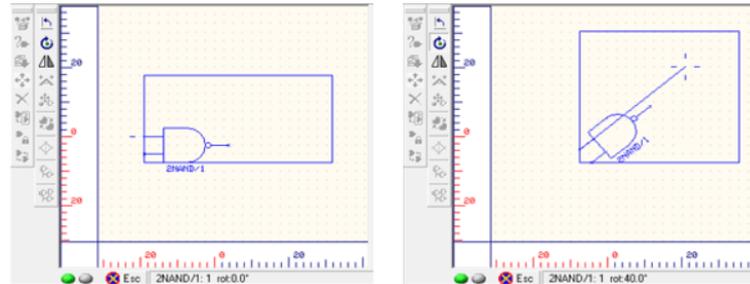


- ブロック編集 回転、上下、左右ミラー反転メニュー追加

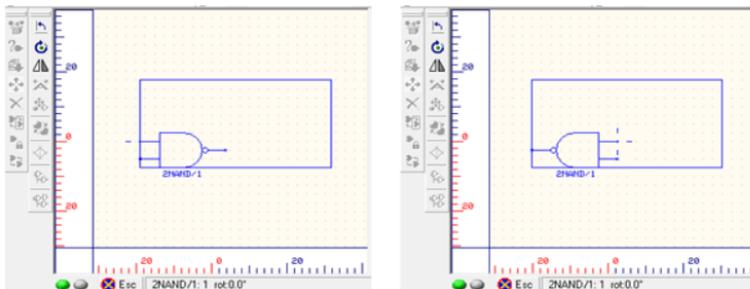
ブロック 90° 回転



ブロック回転
(アングルスナップ)

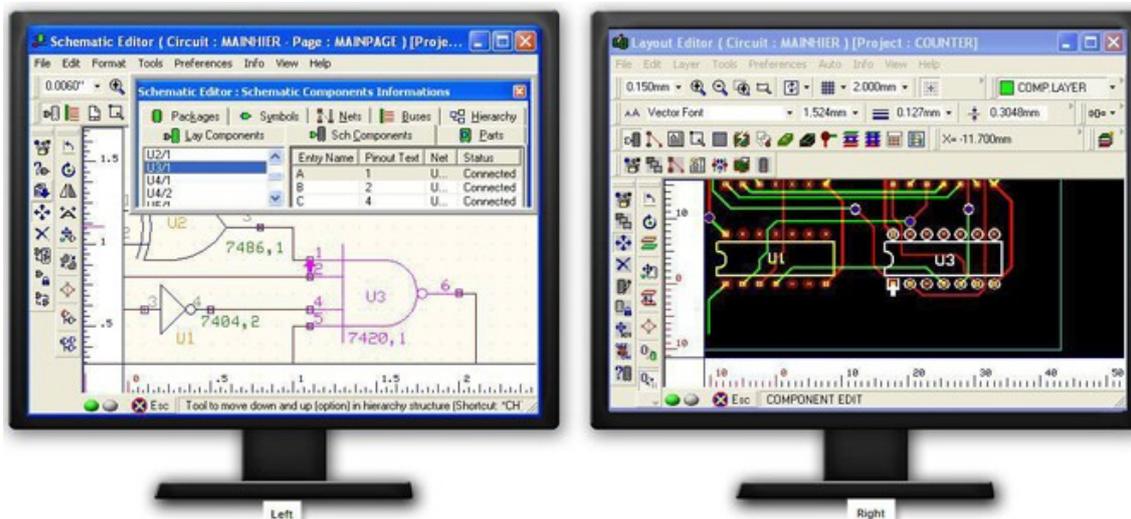


左右、上下ミラー反転

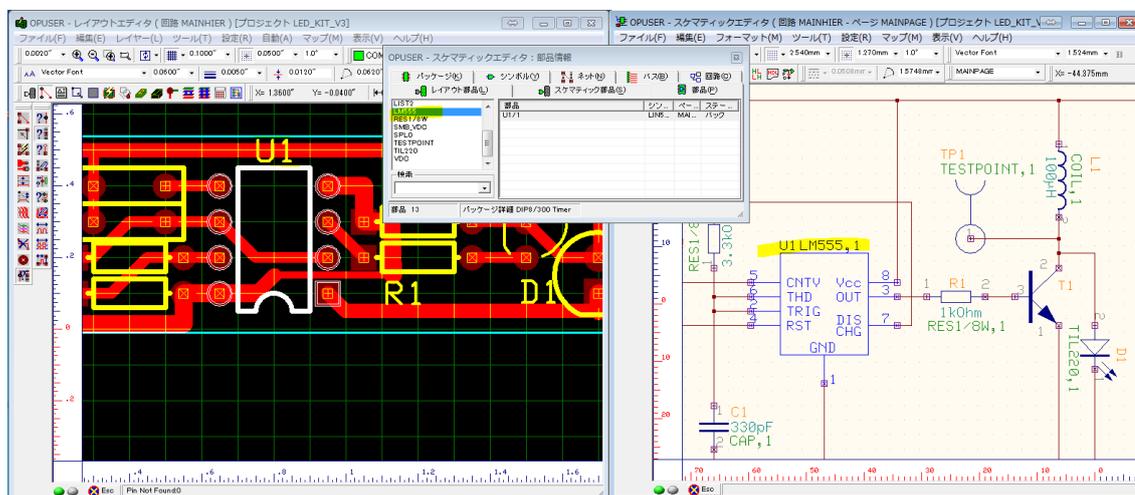


[スキーマティックエディタ/レイアウトエディタ]

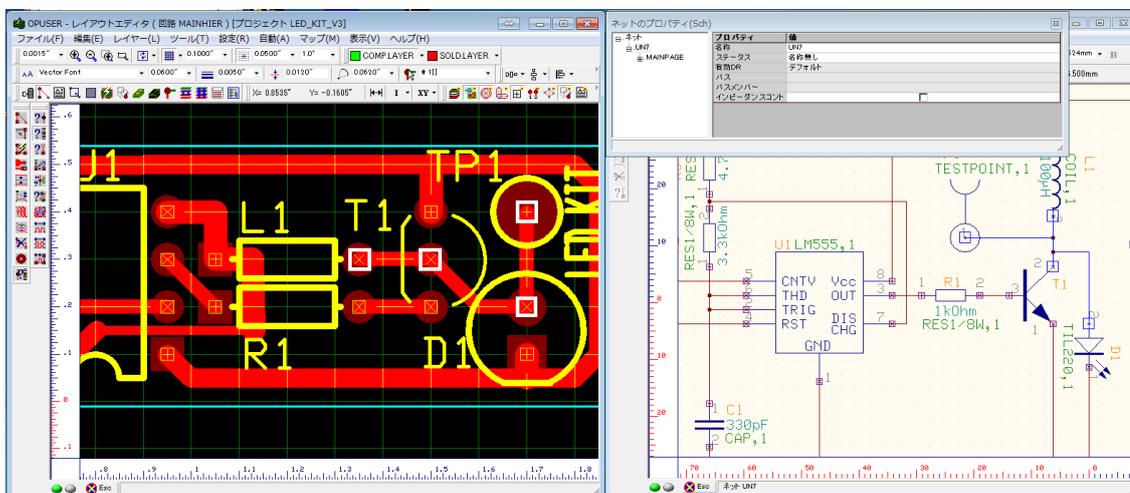
- 2画面での同時ハイライト機能
ネット・部品レイアウトエディタで同時ハイライト
デュアルモニターをご使用の場合は特に便利



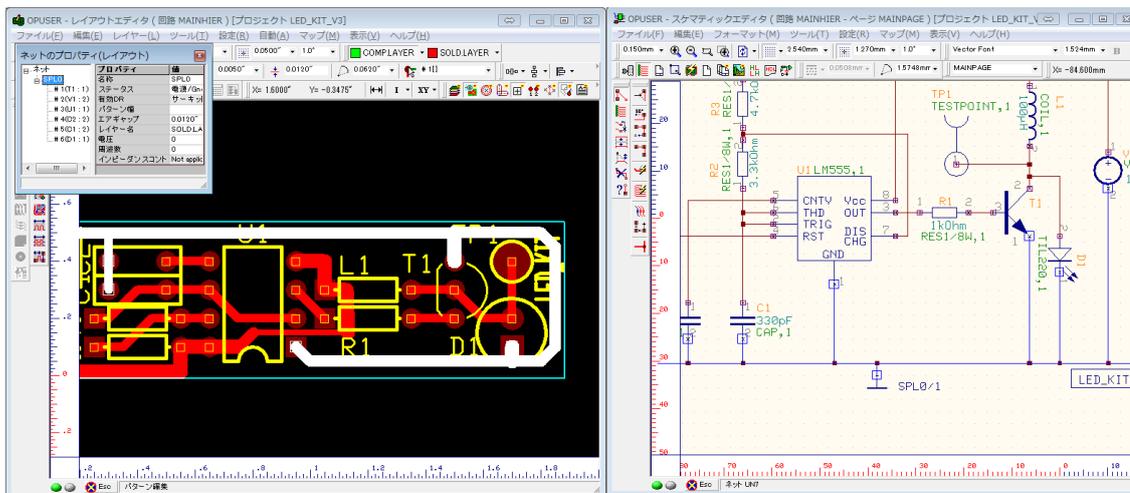
レイアウトエディタ及びスキーマティックエディタを同時に開き、スキーマティックエディタのメニューマップ/全般を開き、部品をダブルクリックすると部品がハイライト表示されます



またスキマティックエディタからネットのプロパティ開くと、レイアウトエディタに
おいてハイライト表示されます



同様にレイアウトエディタからネットのプロパティ開くとスキマティックエディタに
おいてネットがハイライト表示されます



[その他]

- 部品ライブラリの大幅な更新
- インポート/エクスポートの部品名 15 文字制限をはずし、部品名 15 文字以上の部品のインポートを可能に

[バグフィックス]

- ライブラリエディタ
 - ・ フィールドエディタのサーマルパラメータが間違った位置で表示される
 - ・ アクティブレイヤーウィンドウを開いていると正しくアップデートされない
 - ・ アクティブウィンドウを閉じないでライブラリエディタを閉じると強制終了する
- スケマティックエディタ
 - ・ ブロック再読み込みで「Power・GND」ネットが正しくインポートされない
 - ・ スケマティックブラウザプレビュー表示でパッケージウィンドウが消える
 - ・ システム/オプションでテキストサイズを変更しても更新されない
- レイアウトエディタ
 - ・ ブロック移動時、曲線がトラック直線に変更される
 - ・ ファンアウトピンから作成されるルート修正の問題
- 製作マネージャ
 - ・ グリッドタイプが正しく保存されない
 - ・ アートワーク&Pwr/Gnd 面ミラーレイアウト操作中でノーマルビューにリセットされる
 - ・ ミラーレイアウト印刷が不可
- インポート・エクスポート
 - ・ OrcadPCB II ワイヤーリストインポート後プロジェクトが保存出来ない
 - ・ インポート/エクスポートマネージャ使用後にグリッド更新ができなくなる
- **Electro Magnetic Analyser**
 - ・ グリッド設定が保存されない