I. LAY_ビア穴を取り付け穴として配置する

取り付け穴の配置にはホールを部品(PART)として登録、配置する方法をとりますが、ビア穴を取り付け穴として配置する事もできます。この際、ビア穴はプロパティから配置場所を調整したりは出来ません。

PCB レイアウトメニュー『ツール/ビアパッドスタック』を選択

🟟 OPUSER - レイアウトエディタ(回路 MAINHIER)[プロジェクト Untitled] 🛛 🔤 🗔 🔀			
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) ツール(T) 設定(R) 自動(A) マップ(M) 表示(V) ヘルプ(H)			
0.0015″ • 🕄 😋 🕀 🖳 📴 部品(C) 0.0500″ • 45.0° • 🔲 COMP.LAYER •			
A Vector Font \neg $7AQ=0(1)$ $\neg + 0.0120''$ $\bigcirc 0.0620''$ \checkmark $\bigcirc 0.0620''$			
」□側 ▶ 曾 □ ■ 💋 🖉 🧏 ブロック編集(B) 基板フォーマット(D) = 1.2090″ → → Ι - XX - 🥩 🎬 🚳 🕒 田			
自動配置(A) 3Dボードビューワ			
ビアパッドスタック(V)			
35			
 ・ ・ ・			

通常使用するビアパッドスタックとは異なるビアナンバーを選択、各サイズを設定し、『承認』をクリック。



メニュー『表示/ツールバー/サイズ』にチェックが入っている事を確認。

🤹 OPUSER - レイアウトエディタ(回路 MAINHIER)[プロジェクト Untitled] 🛛 📃 🗔 🔀			
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) ツール(T) 設定(R) 自動(A) マップ(M) 0.0015″ ▼ ④ ④ ● □ 0.0015″ ▼ ● ● ○ ● □ 0.0500″ ▼ ■ 0.0500″ ▼ ■ 0.0160″ ▼	表示(V) ヘルプ(H) 拡大レンズ ナビゲータ	+	
 □ □ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓ □ ↓	- ツールバー ・ 単位(型) ・ レイアウト(型) ・	ファング: オプショ カスタム	
	スクロールバー Ctrl+R ・ツールチップテキスト(T) ルーラー(<u>R</u>) ロングカーソル(<u>C</u>)	ツール 標準 サイズ 位置 レイアウ	
	I5- • •	レイヤー 整列/I	
🥥 🍙 🚫 Esc 🛛 パターン編集		1.	

ツール『ビア選択ボックス』から設定したビアを選択します。

🤹 OPUSER - レイアウトエディタ(回路 MAINHIER)[プロジェクト Untitled]	
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) ツール(T) 設定(R) 自動(A) マップ(M) 表示(V) ヘルプ(H)	
0.0015″ • 🕀 😋 🕀 🞞 💽 • 🇰 • 0.1000″ • 🔛 0.0500″ • 45.0° • 🚺 COMPLAYER •	•
AA Vector Font • 0.0600" • = 0.0160" • + 0.0120" • 0.0620" • 🔯 #11U	F
□ D D D D D D D D D D	^
# 9() # 10() # 11() # 112() # 13() # 14() # 14() # 15() # 16() # 16()	



『ビア編集/ビア作成』を選択

🤹 OPUSER - レイアウトエディタ(回路 MAINHIER)[プロジェクト Untitled] 🛛 📃			
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) ツール(T) 設定(R) 自動(A) マップ(M) 表示(V) ヘルプ(H)			
0.0015″ • 🕀 😋 🔁 🗸 😰 • 🇰 • 0.1000″ • 🔢 0.0500″ • 45.0° • 🚺 COMPLAYER •	•		
🛛 🗚 Vector Font 🔹 0.0600″ 🔹 🚍 0.0160″ 🔹 📫 0.0120″ 📄 💭 0.0620″ 💌 🏠	ŀ		
🛛 ÞÐ 🏹 🔛 🗔 🔲 💋 🛷 🚱 🕈 🖊 🛛 X= -1.3845″ Y= 1.2960″ 🛛 🛏 🛛 🔹 XX 🗸 🖉 🕰 🌠 🧭	₽.		
 パターン作成 パターン/ネット編集 自動配線 自動デーパーセグメント作成 パターン移動 パターン移動 パターン福変更 レイヤー変更 パターン/ネット削除 ドア編集 			
№ パターン/ネットプロパティ メ 未接続ビア削除 F2			
Ka-ン F3 Ka-ン F3 Ka-ン F3 F3			
🍚 🍚 😵 Esc 🛛 オプション 接続されていないビアを作成する 🛛 🦯			

操作画面上をクリックすると、ビアがマウスカーソルにセットされるので、クリックで配置します。

🤹 OPUSER - レイアウトエディタ (回路 MAINHIER) [フ[Iジェクト Untitled] 📃 🗖 🔀
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) ツール(T) 設定(R) 自動(A	〉 マップ(M) 表示(V) ヘルプ(H)
0.0015″ - 🕀 🔾 🕀 🎞 😰 - 🏢 - 0.1000″ - 🔢	0.0500" • 45.0° • COMP.LAYER •
▲A Vector Font • 0.0600″ • = 0.0160″	• 💠 0.0120" 🔰 💭 0.0620" 🔹 🍢
🔄 💦 🖆 🗔 🔳 💋 🏉 🎨 🏉 🕇 🗍 X= -1.2000" 🛛 Y=	= 1.2000" 🛛 🛏 I 👻 XX 🗸 🖉 🚰 🧭 🔛 🖽
🕮 😼	
0	
i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	

削除するには、オプションツール『ビア作成』を解除して、ビアの中心をクリック、マウスカーソルにくっついた状態にし て右クリック『未接続ビア削除』を選択すると、ビアが削除されます。

