## I. LIB\_パッドの向きを変更する

ライブラリエディタにてパッケージを作成する際、パッドの向きをまとめて変更する事ができます。

新規パッケージ作成ウィザードを使用しましたが、パッドの方向が縦横誤った方向に描画されています。



『Shift キー』を押しながらクリック/クリックで左右のパッドを囲みます。



暮 OPUSER - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:	[New パッケージ]¥Un Named) 🛛 📃 🖂 🔀
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V)	ヘルプ(圧)
0.075mm • 🕀 🔾 🕀 🎞 🗗 • 📖 • 2.000mm	• 1.000mm • 45.0° • COMP.LAYER •
X= 20.400mm Y= −16.800mm (↔) №	a • 🛛 xy • 🛛 🥌 📽 🎯 🔚 😘 🗕 👥 🖬 🔜 🗠 🍋
<ul> <li>▲ (#1)</li> <li>▲ (#1)</li> <li>▲ Out Otr</li> <li>○ (#1)</li> <li>▲ (#1)&lt;</li></ul>	I+X I+C I+A Del ③ パッド数 ③ パッド数 ③ パッド数 ③ パッケージアイテム ③ パッケージアイテム ③ 長方形 ※ 29(#1) ※ 29(#1) ※ 29(#1) ※ 29(#1) ※ 27(#1) ※ 27(#1) ※ 25(#1) ※ 25(#1)
🕒 🍙 🚫 Esc	li.

『回転』から90°を選択します(他の X,Y 位置は変更しないで下さい)

プロパティ (mm) 🛛 🔀	
Package Name: UnNamed	
プロパティ	値
回転	90.0*
X位置	
Y位置	
パッド スタック追加/変き	ŧ.
パッド スタック	
パッド スタック	#1
バッドスタック無 #1 サイズX=0.700mm サイ) ホールの直径0.000mm オ ARC (Stat Hrfアイテ ARC (Stat Hrfアイテ ARC (Stat Hrfアイテ ARC (Stat Hrfアイテ COMP.MASK: FREC (Stat ノーマル) COMP.LAYER:	【Y=2.200mm マールカテゴリ0 ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.500mm alfa=351.0° beta=18.0 ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.500mm alfa=81.0° beta=18.0° ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.500mm alfa=171.0° beta=18.0 ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.500mm alfa=261.0° beta=18.0 X=-0.350mm Y=-1.100mm dX=0.700mm dY=2.200mm Rt=0.0° =
く	

🖀 OPUSER - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[New パッケージ]¥Un Named) 🛛 📃 🗔 🔀
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルプ(H)
0.075mm • 🕀 😋 🕀 🞞 😰 • 📖 • 2.000mm • 🗰 1.000mm • 45.0° • 🚺 COMPLAYER •
X= 12.600mm Y= 2.775mm 🙌 MM - XX - 🥑 🐮 🎯 👫 👫 🗕 🎬 🖄 🛵
Image: Sector of the sector
6     6     8
9(#1)         28(#1)           10(#1)         27(#1)           11(#1)         26(#1)
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット
②    ③    S Esc    パッケージ編集

同様の手順で上下のパッドの方向を修正します。



複数選択には『Ctrl』キーを押しながらパッドの中心を選択する手順も使用できます。

作業の終了後には同じく『ESC』 キーを押して選択を解除してください。

