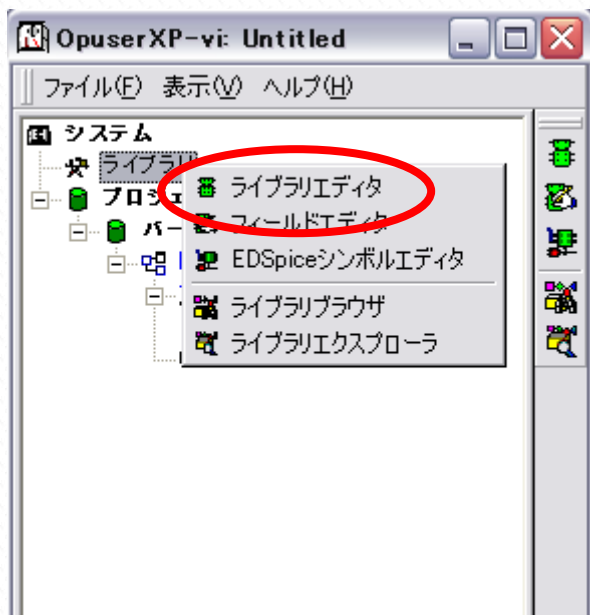
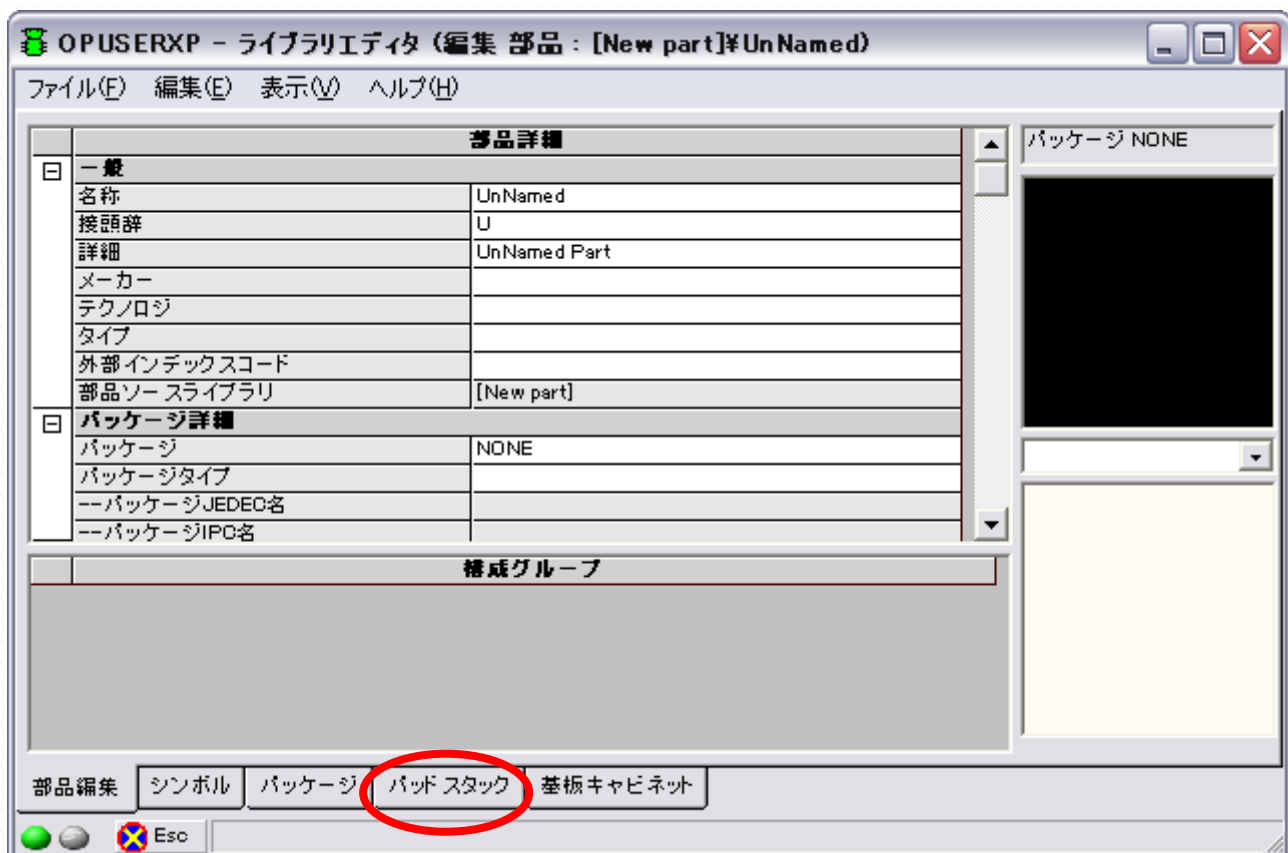


# I. 新規パッドスタックの作成

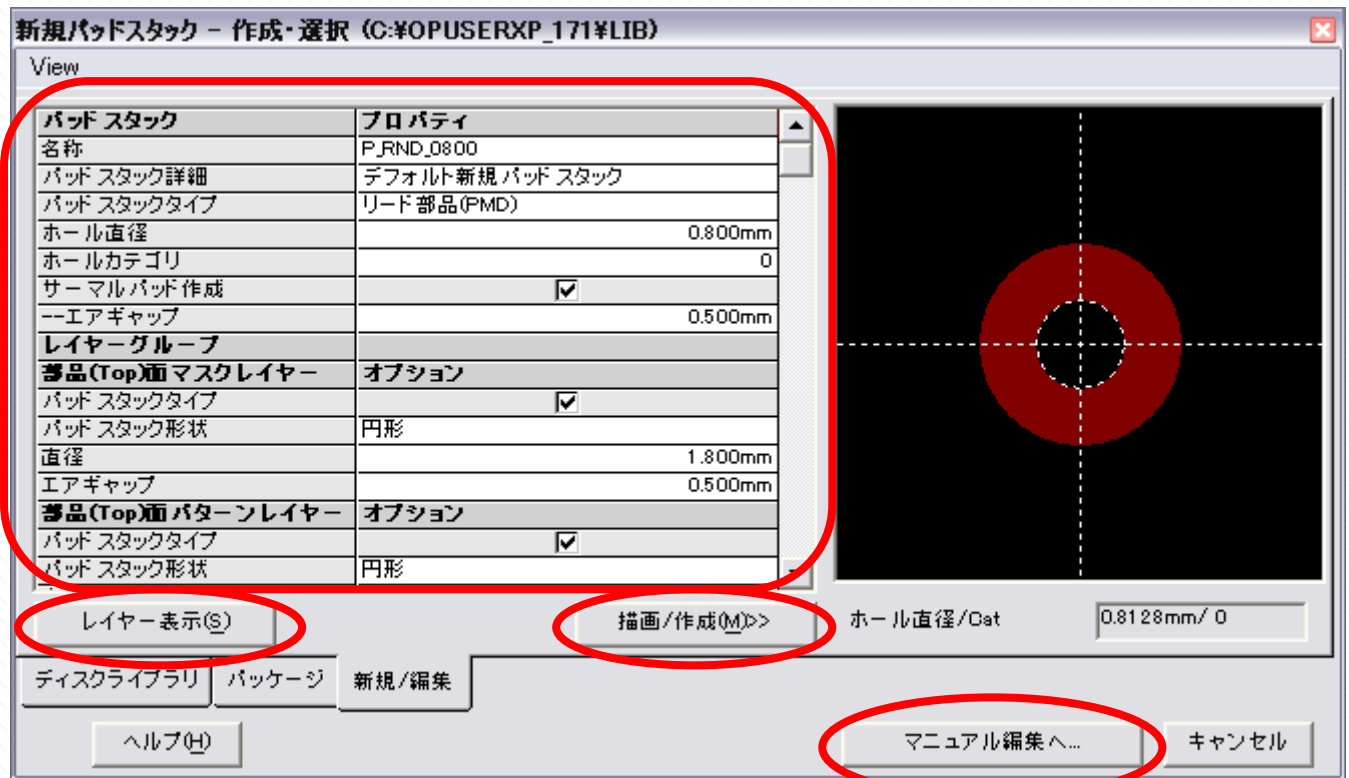
ライブラリの上で右クリックして“ライブラリエディタ”を選択します。



“パッドスタック” をクリック



ウィザード画面が起動されるので、名称、ホールサイズ、エアギャップ等、各値を入力して“描画／作成”をクリック、さらに細かく設定する場合は、“レイヤー表示”をクリックします。(名称は半角英数で入力して下さい)



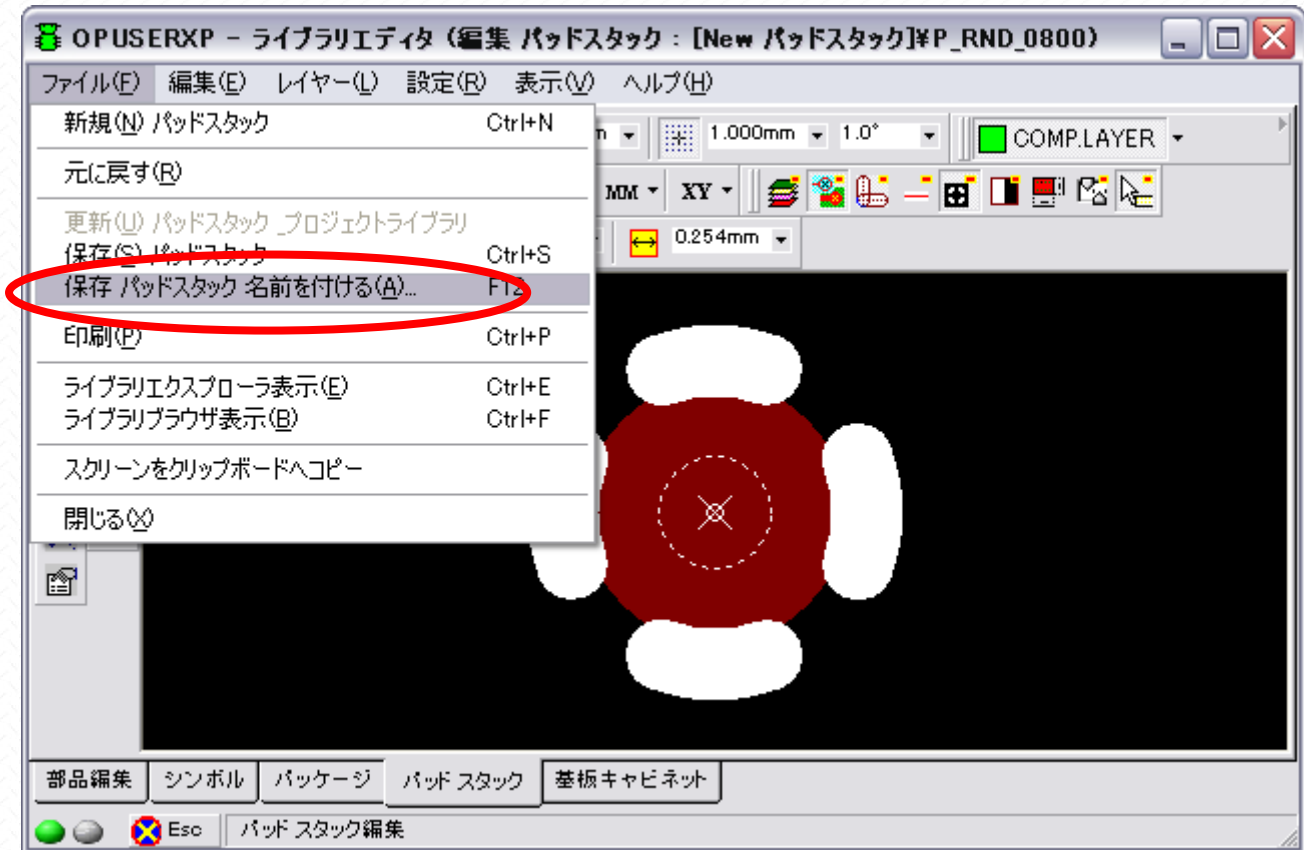
変更されたパッドスタックを確認し、“マニュアル操作へ”をクリックします。



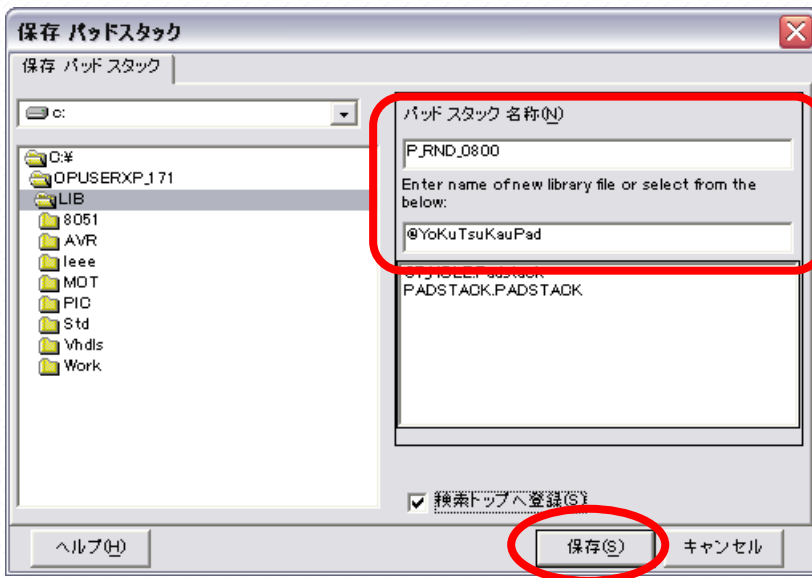
編集画面へと移りますので、表示を変更して確認、必要があればさらに編集を行います。



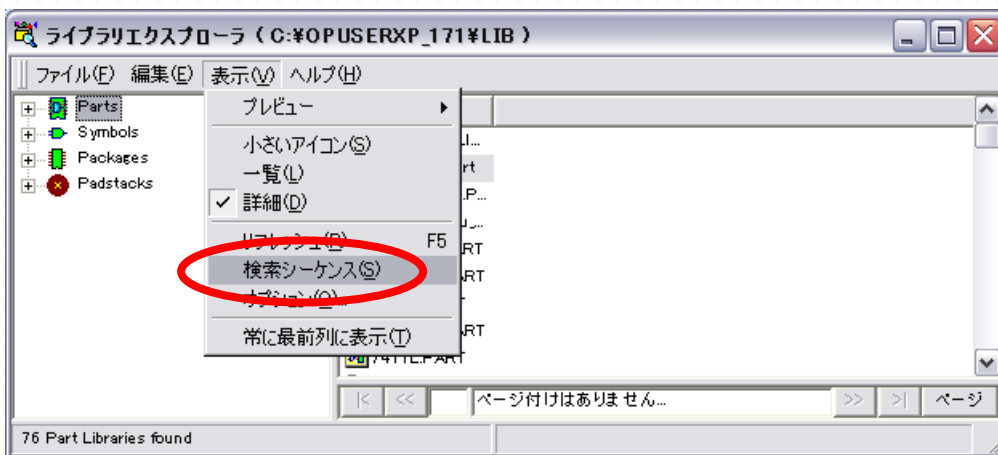
“ファイル／保存パッドスタック名前を付ける”をクリック



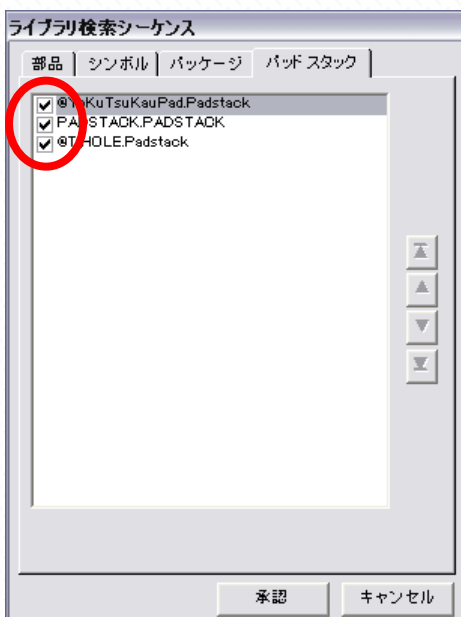
パッドスタックの名称、ライブラリの名称を確認して“保存をクリックします。(ライブラリ名称は半角英数で入力して下さい)



全く新しいライブラリに保存した場合は、ライブラリエクスプローラを起動して“表示/検索シーケンス”を選択



ライブラリ検索シーケンスにて新規登録したライブラリにチェックが入っている事を確認します。



保存したライブラリにパッドが登録されている事を確認して作業終了です。

