

**ePRONICS** 

© OPUSER V

## ライブラリ 新規部品作成(電源/GND)

新規にて電源/GND の部品を作成する手順です。 この資料ではアナログ用 GND 部品の作成手順を記載しています。

## 電源/GND 作成



プロジェクトエクスプローラーから ライブラリを選択、 右クリックメニュ ーからライブラリエディタを選択し ます。

部品編集	シンボル	パッケージ	パッド スタック	基板キャビネット

COMPDESC COMPNAME #1<1>PA

画面下、シンボルを選択し、シンボル を作成します。

メニューファイル

保存 シンボル名前を付けるを選択 し、保存します。

保存 シンボル 保存 シンボル ■ c: [Windows7_0S] ■ c:¥ ■ 0puser-V ■ LB ■ 8051 ■ AVR ■ epro ■ leee ■ MOT ■ PIC ■ Std ■ Vhdls ■ Work	シンボル 名称(い) SPL_ANALOG_GND Enter name of new library file or select from the below: @User ##Ahyブへ登録(8)
1	▼ ユーザライブラリのみ
<u> ヘルプ면)</u>	保存( <u>S</u> ) キャンセル

シンボル名称は、SPL から始まる名前 にします。『SPL\_ANALOG\_GND』

名称 SPL~ GND・VCC ファミリシンボルと して作成されます

電源/GND 作成

14					
	部品編集	シンボル	パッケージ	パッド スタック	基板キャビネット

画面した部品編集を選択します。

③ OPUSER - ライブラリエディタ (編集 部品: [New part]¥UnNamed)

 ファイル(F)
 編集(E)
 表示(V)
 ヘルプ(H)

 □
 ・般
 ピンアウト編集(D)
 Ctrl+I

 □
 ・般
 シンボルグループ追加(A)
 Ctrl+G

 ※回辞
 ジンボルグループ追加(A)
 Ctrl+G

 ※回辞
 ・シンボルグループ追加(A)
 Ctrl+G

 ※フカー
 ・シンボルグループ削除(D)
 シンボルグループ削除(D)

メニュー編集からシンボルグループ 追加を選択します。

部品にシンボルグループを追加	×
グループネーム,シンボル, [挿入番号]を入力してください for eg: 5,INV,3,2	承認
1.SPL_ANALOG_GND	<u>++&gt;</u>

グループネーム,シンボル名(先ほど 作成したシンボル名)を入力し、承認 をクリックします。

ファイル(F) 編集(E) 表示(V) ヘルブ(H)         第二日         第二日         日       10         10       10         10       10         10       10         10       10         10       10         10       10         10       10         10       10         10       10         10       10         10       10         10       10 </th <th colspan="3">3 OPUSER - ライブラリエディタ (編集 部品:[New 部品]¥My_GROUND)</th>	3 OPUSER - ライブラリエディタ (編集 部品:[New 部品]¥My_GROUND)			
<b>B B</b>	ファ	ァイル(F) 編集(E) 表示(V) へル	プ(H)	
$\Box = \frac{-3k}{26}$ $\frac{36\pi}{86}$			品詳細	パッケージ NONE
名杯     My_GROUND       接頭部     G       IFIE     UnNamed Part       メーカー     -       テクノロジ     -       タイプ     -       外部インデックスコード     -       部品ソースライブラリ     [New 部品]       日     パッケージIPD名       パッケージシースライブラリ     -       ・パッケージJEDE0名     -      パッケージJEDE0名     -      パッケージJEDE0名     -      パッケージシンズラメータ     -       日     サーマルバラメータ       日     サンマルバラメータ       (1) グループランスライブラリ     -       サンマルバラメータ     -       イ     ・       ガルーフォーム     1       グループ 1 (SPL_ANALOG_GND) 未割り当てのエントリ 1       グループ 1 (SPL_ANALOG_GND)       米割り当てのエントリ     1       MM Simulatorファンクション     0       EDSpice I レメントコード     -      EDSpice 医デ レメントコード     -      EDSpice 医学数     -		<b>一般</b>		
接頭部       G         詳細       UnNamed Part         メーカー		名称	My_GROUND	
詳細     UnNamed Part       メーカー		接頭群	G	
$ \frac{x - 5^{-}}{70 / 10^{3}} = \frac{70 / 10^{3}}{9 / 47} = \frac{100 / 10^{3}}{9 / 50 / 10^{3}} = \frac{100 / 10^{3}}{9 / 50 / 10^{3}} = \frac{100 / 10^{3}}{100 / 10^{3}} = 100 /$		<u>if                                    </u>	UnNamed Part	
$ \begin{array}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $		メーカー		
$ \begin{array}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $		テクノロシ		
外部 4 ファッツスコート         部品ソースライブラリ         「Nッケージ詳細         パッケージジ#細         パッケージジ目の名        パッケージJEDEC名        パッケージJEDEC名        パッケージIPC名         パッケージソースライブラリ         ● ジミュレーションパラメータ         ● サーマルパラメータ         ● サーマルパラメータ         • 1         ● サーマルパラメータ         ● サーマルパラメータ         ● リーマルパラメータ         ● リーマルパラメーム         1         ● ウーブ         1         ● ウーマルパラメーム         1         ● ウーブ         1         ● ウーブ         1         ● ウェーク         1<		917 Here ()		
部品ワースマイフラリ       [New 部品]         パッケージ詳細       ハッケージジ         パッケージジロDEC名		外部インテックスコート		
□       ハッケージま細         バッケージタイプ		部品ソースライフラリ	[New 部品]	
パッケージタイプ     NUNE       パッケージタイプ    パッケージJEDE0名      パッケージJEDE0名    パッケージIPO名       パッケージソースライブラリ     (1)グループ1(SPL_ANALOG_GND.         ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		ハッケージ評細		
パッケージタ47       ーパッケージJDEC3       ーパッケージIPC3       パッケージIPC3       パッケード/       パッケード/       パッケージIPC3       パッケージIPC3       パッケージIPC3       パッケージIPC3       パッケージIPC3       パッケード/       パッケージIPC3       パッケージIPC3 <td></td> <td>ハッケーシー</td> <td></td> <td></td>		ハッケーシー		
バッケージJEDE0名     (1)グルーブ1 (SPL_ANALOG_GND)       (1)グルーブネーム     (1)グルーブ1 (SPL_ANALOG_GND)       (1)グルーブネーム     (1)グルーブネーム       (1)グルーブネーム     (1)グルーブネーム       (1)グルーブネーム     (1)グルーブネーム       (1)グルーブネーム     (1)グルーブネーム       (1)グルーブネーム     (1)グルーブネーム       (1)グルーブネーム     (1)       (1)グルーブネーム     (1)       (1)グルーブネーム     (1)       (1)グルーブネーム     (1)       (1)グルーブネーム     (1)       (1)グルーブネーム     (1)       (1)     (1)		バッケージタイプ		
ハッケージIPO38     (1)グルーブ3/ブラリ       (1)グルージョンバラメータ     (1)グルーブ1 (SPL_ANALOG_GND)       ・     ・       ・     ・       (1)グルーブ1 (SPL_ANALOG_GND)     ・       (1)グルーブ1 (SPL_ANALOG_GND)     ・       (1)グルーブ1 (SPL_ANALOG_GND)     ・       ガルーブネーム     1       ジンボル     SPL_ANALOG_GND       素割り当てのエントリ     1       MM Simulatorファンクション     0       EDSpice エレメントコード     ・      EDSpice モデルコード/サブサーキット     ・      EDSpice モデルコード/サブサーキット     ・		ー-バッケージJEDEC名		
パッケーシソースライフラリ     (1)グルーブ1(SPL_ANALOG_GND)、            ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		バッケージIPC名		
E ジミュレージョンバラメータ     サーマルバラメータ     サーマルバラメータ     サーマルバラメータ     サーマルバラメータ     サーマルバラメータ     オー     サーマルバラメータ     サーマルバラメータ     ボージン・フ     ボージン・ブ1 (SPL_ANALOG_GND) 未割り当てのエントリ1     ガルーブネーム     ゴ     ジンボル     茶割り当てのエントリ     ボー     ボージン・ブーン     EDSpiceエレメントコード     ーーEDSpiceモデルコード/サブサーキット     ゴー     ボー		パッケーシソースライフラリ		(1)グループ 1 (SPL_ANALOG_GND 🚽
・・         ・・         ・・		ジミュレージョンハラメータ		
▲		サーマルハラメータ		
# 成グループ       日     (1) グループ1 (SPL_ANALOG_GND) 未割り当てのエントリ1       グループネーム     1       ジンボル     SPL_ANALOG_GND       末割り当てのエントリ     1       MM Simulatorファンクション     0       EDSpiceエレメントコード    EDSpiceモデルコード/サブサーキット      EDSpice変数    EDSpice変数			•	
日     (1) グループ1 (SPL_ANALOG_GND) 未割り当てのエントリ1       グループネーム     1       ジンボル     SPL_ANALOG_GND       末割り当てのエントリ     1       MM Simulatorファンクション     0       EDSpiceエレメントコード    EDSpiceモデルコード/サブサーキット      EDSpice変数    EDSpice変数		横応が	ブループ	#1(1)+ 📗
ブルーブネーム     1       シンボル     SPL_ANALOG_GND       未割り当てのエントリ     1       MM Simulatorファンクション     0       EDSpiceエレメントコード    EDSpiceモデルコード/サブサーキット      EDSpice変数    EDSpice変数		(1) グループ 1 (SPL ANALOG GND	) 未割り当てのエントリ 1	
シンボル         SPL_ANALOG_GND           末割り当てのエントリ         1           MM Simulatorファンクション         0           EDSpiceエレメントコード        EDSpiceモデルコード/サブサーキット          EDSpiceを表数        EDSpice変数		グループネーム	1	
未割り当てのエントリ     1       MM Simulatorファンクション     0       EDSpiceエレメントコード    EDSpiceモデルコード/サブサーキット      EDSpiceモデルコード/サブサーキット		シンボル	SPL_ANALOG_GND	
MM Simulatorファンクション     0       EDSpiceエレメントコード    EDSpiceモデルコード/サブサーキット      EDSpice変数    EDSpice変数		未割り当てのエントリ	1	
EDSpiceエレメントコード EDSpiceモデルコード/サブサーキット EDSpice変数		MM Simulatorファンクション	0	
EDSpiceモデルコード/サブサーキット EDSpice変数		EDSpiceエレメントコード		
EDSpice变数		ー-EDSpice モデルコード/サブサーキット		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
		EDSpice変数		
シンボルライブラリ C:¥OPUSER-V¥LIB¥eproSymbol		シンボルライブラリ	C:¥OPUSER=V¥LIB¥epro.Symbol	

名称、接頭辞を入力 します。

保存部品	×
C: [Windows7_DS]	▼ #品 各称(N) My_GROUND Enter name of new library file or select from the below: @user Part @often used parts Part @user Part PKM13EPYH4000-A0 Part
	<ul> <li>✓ 検索トップへ登録(S)</li> <li>✓ ユーザライブラリのみ</li> </ul>
<ul><li>ヘルプ(H)</li></ul>	保存( <u>S</u> ) キャンセル

メニューファイル 保存 部品 名前を付けるを 選択、保存します。



配置して、プロパティからス テータスが『電源/GND』と なっているか確認します。

OPUSER V