<u>I._LIB_新しい部品を追加する</u>

ライブラリエディタで新しい部品を追加します。

部品として登録するには『シンボル』と『パッケージ』が作成されている必要があります。登録の前にシンボル、パッケージを作成して下さい。

OPUSER メインメニュー『ライブラリ』の上で右クリックし『ライブラリエディタ』を選択。



ライブラリエディタが起動されます。この状態ではシンボル、パッケージともに空欄になっています。

シンボル、パッケージの追加は『マニュアル入力』、『ライブラリエクスプローラから選択』、『ライブラリブラウザから選択』 の3つの方法があります。以下のページを参考にして下さい。

🚦 OPUSER - ライブラリエディタ (編集	(部品:[New part]¥Un Named)	
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)	
3	出其相	パッケージ NONE
	LinNamed	
接頭辞	U	
	UnNamed Part	
メーカー テクノロジ		
317		
外部インデックスコード		
一部品ソースフィノフリ ローバッケージ詳細	[New part]	
パッケージ	NONE	
パッケージタイプ パッケージ IEDEOタ		
パッケージIPC名		
	- 	
	2月…月 黄振士 ちじう…ト	
i 🕘 🎱 🚼 Esc		

🚦 OPUSER - ライブラリエディタ (編集	部品:[New part]¥Un Named)		
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)			
	n stan	▲ パッケー	- ジ R/L300
1 日 一章 名称	UnNamed		
接頭辞	U UnNamed Part		
メーカー テクノロジ			OMPDESC
タイプ みま かいちゅうフロード			omennne sen _{k≈} ref.
がおり スライブラリ	[New part]		
日日 バッケージ手種 パッケージ	R/L300		
パッケージタイプ ー・パッケージJEDEC名			•
ーーパッケージIPO名			
補友	ダループ		
		, in the second s	
部品編集 シンボル パッケージ パッドス	タック 基板キャビネット		
🍛 🍙 👩 Esc			

誤った名称を入力するとダイアログが表示、名称を修正するか『ライブラリエクスプローラ』を起動して、部品を選択しま す。

今回は『ライブラリエクスプローラ』の起動をクリック。

パッケージ R/L/300 見つかりません	×
入力された名称が正しいかどうか確認して下さい パッケージ名に注意して下さい	承認
	キャンセル
R/L/300	
ライブラリエクスプローラ起動	

💐 ライブラリエクスプローラ(C:¥OP	USERXP7¥LIB	🗆 🔀				
ファイル(E) 編集(E) 表示(⊻) ヘルプ						
Packages Packages Project Library) Solution OSensor.PACKAGE OSensor.PACKAGE OSensor.PACKAGE OSHIN-EI.Package OSHIN-EI.P		Library Name D ▲ C:¥OPUSERXP7 R C:¥OPUSERXP7 R C:¥OPUSERXP7 R C:¥OPUSERXP7 R C:¥OPUSERXP7 R C:¥OPUSERXP7 R C:¥OPUSERXP7 R C:¥OPUSERXP7 R	▲ パッケージ NONE			
▲ WHOUL ACKAL ▲ All Pag >> > ページ 1 選択オブジェクト ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●						
部品編集 シンボル パッケージ パッド スタック 基板キャビネット ● ●						

パッケージが読み込まれます。

80)PUSER - ライブラリエディタ(編集	部品:[New part]¥Un Named)		
771	(ル(E) 編集(E) 表示(⊻) ヘルプ(H)			
		15 4	▲ パッケージ R/L300	_
	一 般			
	名称	UnNamed		
	接 開 辞	U U b Norre d Dant		
		UnNamed Part	Сомрлеес	
	77747 777			
	メイン 林 邦 インデックフォード		- Museler et	
		[New part]		
	パッケージ詳細	tree be d		
	パッケージ	R/L300		
	パッケージタイプ			-
	ーーパッケージJEDEC名			_
	ーーパッケージIPC名			
	構成	グループ		
			1	
끏땁	編集 シンボル パッケージ パッドス	タック 基板キャビネット		
-				_
•	Sec Sec			- 1

暮 OPUSER - ライブラリエディタ (編集 部品:[New part]¥UnNamed)	
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)	
ピンアウト編集(D) Ctrl+I	▲ パッケージ R/L300
日 二 夏 シンボルグループ追加(<u>A</u>) Ctrl+G	
接頭辞 ・シンボル変更の際、割り当てを保存(P)	
	COMPTESC
<u>ハーハ</u> パッケージ編集(P) R/L300 <u>テクノ「</u> パッドフカック編集	ČŎMPŇĂMĔ
タイプ ハットスタンク細末 み部イ シンボル編集(S)	.∎ <mark>usen_æref</mark> .
第品ソ 特定部品MMシミュレータファンクション	
日 <mark>パック</mark> パッケ 検索シーケンス(S)	
パッケージタイプ	
バッケージ3EDEU名 パッケージIPO名	
構成グループ	
	1
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット	

シンボルの名称を入力します。

部品にシンボルグループを追加	
グループネーム, シンボル, [挿入番号]を入力してください for eg: 5,INV,3,2	承認
1,RES	<u>キャンセル</u>

この場合も名称が誤っていると、下記ダイアログが表示されます。

シンボル res 見つかりません	
入力された名称が正しいかどうか確認して下さい が見つかりません 名称が正しいかどうか確認して下さい	承認
	キャンセル
res	
ライブラリエクスプローラ起動	

暮 OPUSER - ライブラリエディタ (編集 部品:[New part]¥Un Named) 📃 🗖 🔀					
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)					
		出其	▲ パッケージ R/L300		
	一般				
	名称	UnNamed			
	接頭辞	U			
	i¥\$⊞	UnNamed Part			
	メーカー		COMPDESC		
	テクノロジ		COMPNAME		
	タイプ		, Ausep _{≫e} ref.		
	外部インデックスコード				
	部品ソースライブラリ	[New part]			
	パッケージ詳細				
	パッケージ	R/L300			
	パッケージタイプ		(1)グループ1(RES) -		
	ーーパッケージJEDEC名				
]ー-パッケージIPC名				
	構成:	グループ			
	(1)グループ1 (RES)未割り当てのエ	ントリ2	CONFINE		
	グループネーム	1			
	シンボル	RES			
	未割り当てのエントリ	2			
	MM Simulatorファンクション	-1			
	EDSpiceエレメントコード	R			
	ーーEDSpice モデルコード/サブサーキット				
<u> </u>]EDSpice容数				
部品	品編集 シンボル パッケージ パッドス	タック 基板キャビネット			
🕒 🍙 🚫 Esc					

今回は『ライブラリブラウザ』を起動(起動はメインウィンドウの『ライブラリ』の上で右クリックして選択)

シンボルタブを選択します。

🖏 ライブラリ:	ブラウザ(C:¥OPU	GERXP7¥LIB)		
ライブラリ(L)	表示(2) ヘルプ(日)			
2 部品 🧧	▶シンボル 🔒 パッケ	-ジ 🛛 🔕パッドス	タック	
オプション	ſ	ġ.		── ▼ すべての検索条件
名称 ライブラリ	r			大/小文字を区別
詳細	<u>_</u>			数字検索
タイプ	. 100 646			検索開始()
-EDSpiceエレ	ン機能 - メントコード			
EDSpice 7	デルコード/サブサード			
EDSpice変勢	敗			
				ライブラリエディタ(E)
J				
Name	Library Name	Description	Туре	Simulation Func EDS
L				
<		1111		>
0 登録シンボル	b .			CAPS NUM

🖏 ライブラリブラ	ウザ(C:¥OPUS	ERXP7¥LIB)				
ライブラリ(L) 表示(V) ヘルプ(H)						
マイノフリ(1) 表示(1) パッケージ ● パッド スタック オブション 体 名称 res* ライブラリ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・				 ▼ すべての検索条件 大/小文字を区別 数字検索 検索開始0) リストから検索 新規検索(W) ライブラリエディタ(E) 		
Name	Library Name	Description	Туре	Simulation Func EDS		
<						
0 登録シンボル				CAPS NUM		

検索結果からライブラリエディタヘドラッグ&ドロップ。

₹				.1911 11		
	「私 ライフラリフラワ					
١	ライブラリ(し)表示	ケーミi P/1 200				
		5-510-2300				
	St 1000 - 2.2.2					
	オプション	値	-*	Ľ		
	名称 ライブラリ	res [Al			大/小文字を区別	сомвресс
	詳細			I	數字楰索	COMPNEME
	タイプ				検索開始()	usen ref.
	シミュレーション機能					
	-EDSpice I UX //	<u>~」-た)_だ/サブサーヨ</u>			リストから検索	
	EDSpice変数				新規検索(W)	
						-
				5	ライブラリエ ディタ(星)	
	,					
	Name	Library Name	Description	Туре	Simulation Fun	
	RES	A_CUSTOM.SYM	Resistor	Discrete, Desistor	-1	
	RESNET9A	A_CUSTOM.SYM	Single In Line R.,	Discrete,Resistor	0	
	RESNTR	A_CUSTOM.SYM	Resonators CER	Analog,Resonator	0	
	RESETICI 2	A_CUSTOM.SYM	5V EconoReset	Digital,Miscellane	716	
	RESETICI 2	A_CUSTOM.SYM	5 V EconoReset	Digital,Miscellane	. =711	
	RESPOT329	A_CUSTOM.SYM	Square Trimming	Discrete,Resisto	. 0	
		A DICC CM (DOI		Printer Transis		
-	1 選ばれたシンボル				CAPS NUM	
G						- //

暮 OPUSER - ライブラリエディタ (編集	部品:[New part]¥Un Named)	_ 🗆 🔀			
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H))				
3	品業和	▲ パッケージ R/L300			
名称	UnNamed				
接頭辞	Ū				
≣¥\$⊞	UnNamed Part				
メーカー		COMPDESC			
テクノロジ		COMPNAME			
タイプ		⊡usep ₂ref.			
外部インデックスコード					
部品ソースライブラリ	[New part]				
□ バッケージ詳細					
パッケージ	R/L300				
パッケージタイプ		(1)グループ1(RES) 🗸			
パッケージJEDEC名					
パッケージIPC名					
構成グループ ▲ COMPNOME					
🕞 (1) グループ 1 (RES) 未割り当てのコ	ビントリ 2				
グループネーム	1				
シンボル	RES				
未割り当てのエントリ	2				
MM Simulatorファンクション	-1				
EDSpiceエレメントコード	R				
ーーEDSpice モデルコード/サブサーキット					
EDSpice容数					
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット					
🕒 🍙 🚫 Esc 🛛					

読み込んだシンボル/パッケージのピンアサインを行います。『編集/ピンアウト編集』を選択。

暮 OPUSER - ライズラリエディタ (編集 部品:[New part]¥Un Named) 📃 🗖 🔀						
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)						
ビンアウト編集(D)	Ctrl+I	▲ パッケージ R/L300				
日 三 名称 接頭辞 詳細 メーカ: メーカ: マシンボルグループ追加(A) シンボル変更の際、割り当てをf シンボルグループ削除(D) (1) グ	Ctrl+G 果存(P) ルーブ 1 (RES)	COMPDESC				
テクノロ パッゲージ編集(P) やく2300 タイプ パッドスタック編集 タイプ シンボル編集(S) RES 部品ソ 特定部品MMシミュレータファング	ション RES	COMPNAME ∎user‱ref.				
日 パッケ バッケー検索シーケンス(<u>S</u>) パッケージタイプ ーパッケージJEDEC名 ーパッケージIPC名		()グループ1 (RES) <u>・</u>				
/						
グループネーム シンボル	1 RES					
未割り当てのエントリ MM Simulatorファンクション	2 -1	COMPDESC				
EDSproe エレスファコード ーーEDSpice モデルコード/サブサーキット ーーEDSpice 変数	<u></u>	_				
 部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット ● ●						

暮 OPUSER - ライブラリエディタ (編集 部品:[New part]¥Un Named) 🛛 📃 🗖 🔀				
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)				
¹ 1 (RES) ¹ (RES) ⁽¹⁾ Group : 1 (RES) ² 1 (RES) ² (2) ⁽¹⁾ Group : 1 (RES) ¹ (RES) ² (2) ⁽¹⁾ Group : 1 (RES) ¹ (RES) ⁽¹⁾ Group : 1 (RES) ⁽¹⁾ Group : 1 (RES) ¹ (RES) ⁽¹⁾ Group : 1 (RES)	PIN2]			
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット				
i 🕘 🍙 🚫 Esc	li			

割り当てが終わったら元の画面に戻ります。『編集/詳細へ戻る』を選択

暮 OPUSER - ライブラリエディタ (編集 部品:[New part]¥Un Named) 📃 🗔 🔀						
ファイル(E)	編集(E) 表示(⊻) ヘルプ(H)					
ピングル・	部品詳細へ戻る(<u>B</u>)	Ctrl+D	(1) Croup : 1 (RES)			
1 1 (Ri 2 1 (Ri	最初のグループ(E) 前のグループ(P) 次のグループ(<u>N</u>) 最後のグループ(<u>L</u>)	F5 F6 F7 F8				
	シンボルグループ選択(<u>G</u>)	•				
	自動割り当て(<u>A</u>) 割り当てグループ削除 - 1 (RES) 割り当て削除(<u>R</u>)		PAAAPA_			
	パッケージウィンドウ表示(K)	F11		PIN51		
		_	COMPDESC			
部品編集	シンボル パッケージ パッドスタッ	ク基板キー	♥년 ネット			
۵۵ 🕲	Esc			11.		

80)PUSER - ライブラリエディタ(編集	部品:[New 部品]¥RESIST)		_ 🗆 🔀
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)				
				パッケージ R/L300
	一般			
	名称	RESIST		
	接頭辞	R		
	<u>言羊 ¥出</u>	UnNamed Part		00MBB500
	メーカー			COMPDESE
	テクノロジ			COMPNAME
	917			<mark>∎usep≳</mark> ref.
	外部インテックスコード			
	部品ソースライフラリ	[New 部品]		
	バッケーショネ		_	
	バッケーシ	R/L300	_	
	バッケーシタイプ		_	(1)2/µ−71(RES) -
	ーーバッケー シJEDEC名		_	
	バッケーシIPC名			
	構成	グループ		COMPNOME
	(1)グループ 1 (RES) 未割り当て禁止			COMPTIMIE
	グループネーム	1		
	シンボル	RES		
	未割り当てのエントリ	0		COMPRESS
	MM Simulatorファンクション	-1		
	EDSpiceエレメントコード	R		
	ーーEDSpice モデルコード/サブサーキット			J
I]EDSpice容数			
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット				
👄 🍙 🚫 Esc 🖉				

『ファイル/保存 名前を付ける』を選択。

🖥 OPUSER - ライブラリエディタ (編集	部品: [New 部品]¥RESIST) □ 🔀
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)	
新規(N)部品 Ctrl+N 開(の)部品 編集へ Ctrl+C	N A パッケージ R/L300
更新(U) 部品 _プロジェクトライブラリ 保存(S) 部品 Ctrl+S 保存 部品 名前を付ける(A) F12	IST COMPDESC
ライブラリエクスプローラ表示(E) Ctrl+E ライブラリブラウザ表示(B) Ctrl+F 閉じる⊗	vääl
パッケージ パッケージタイプ ー-パッケージJEDEC名 ー-パッケージIPO名	R/L300 (1)グルーブ1 (RES) ・
構成: □ (1)グルーブ1 (RES)未割り当て禁止	COMPNAME
グループネーム シンボル 未割り当てのエントリ	
MM Simulatorファンクション EDSpiceエレメントコード EDSpiceモデルコード/サブサーキット EDSpice変数	
 部品編集 シンボル パッケージ パッドスク ③ ③ ② Esc 	タック 基板キャビネット

部品名称を確認(半角英数)、保存ライブラリを選択、もしくは入力(半角英数)します。このとき、インストール時に作成されたライブラリはシステムライブラリと認識されており、上書き出来ませんので注意して下さい。

『検索トップへ登録』にチェックを入れて、『保存』をクリックします。

保存 部品 保存 部品	
C:¥ C:¥ C:4	部品 名称(N) RESIST Enter name of new library file or select from the below: @NEW_RESIST @Jpn-2sa.PART @Jpn-2sd.PART @Jpn-2sd.PART @Jpn-d.PART @Jpn-etc.PART @Jpn-fet.PART @Jpn-fet.PART @Jpn-pc.PART @Jpn-cp.PART @Jpn-cp.PART @Jpn-cp.PART
<u> ヘルプH</u>)	保存(<u>S</u>) キャンセル

エディタの画面が表示されたら作業終了です。

暮 OPUSER - ライブラリエディタ (編集 部品:C:¥OPUSERXP7¥LIB¥@NEW_RESIST.Par 🖃 🗖 🔀				
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)				
31			パッケージ R/L300	
名称	RESIST			
接頭辞	R			
≣¥≆⊞	UnNamed Part		aousseao	
<u>メーカー</u>			COMPLESE	
テクノロジ			COMPNAME	
<u>\$17</u>			⊲ usep _{®e} ref.	
外部インデックスコード				
一部品ソースライブラリ	C:¥OPUSERXP7¥LIB¥@NEW_RESIST.Part			
□ パッケージ詳細	- 4			
パッケージ	R/L300			
バッケーシタイプ			(1)クルーフ1(RES) 💽	
ーーパッケーシJEDEC名				
]バッケーシIPC名				
構成:	ブループ		COMONAME	
🕞 (1) グループ 1 (RES) 未割り当て禁止			COMPANIE	
グループネーム	1		PAAAPA	
シンボル	RES			
未割り当てのエントリ	0		COMPRESS	
MM Simulatorファンクション	-1		COLL DEOC	
EDSpiceエレメントコード	R			
_−=EDSpice モデルコード/サブサーキット				
JIEDSpice容数				
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット				
🕒 🍙 🚫 Esc 🖉				