<u>I. パッドスタックの変更</u>

ー度配置した部品に編集を加えるには、"プロジェクトライブラリ"から目的の部品を選択、編集を開始します。未使用の 部品を編集するには、元ライブラリから部品を選択してください。ここでは、一度配置した部品を編集する手順で説明を行 ます。

また、部品外形を編集する場合も、同様の手順で呼び出し、保存を行いますので、併せて確認してください。

🤹 O P US	GERXP	- レイア	フトエディ	タ(回路	MAINH	IER) [7	ロジェクト	Untit	led]			_	
ファイル(E)) 編集((E) レイキ	ν−(<u>L</u>) – ツ	−ルŒ	設定(R)	自動(<u>A</u>)	マップ(<u>M</u>)	表示(<u>v</u> /	いプ田	I		
0.001 5″	- 🗨	Q 🕀	u 🗗	-	0.0500″	• 4 0.0	500″ -	1.0°	•	🗖 COI	MP.LAYER	•	0()a +)
D .		🔲 💋	🥒 🖓 🚄	7 🕇	X= 1.3470	" Y= 2	1540″	₩	I -	хү -	AA		
8													
ጫ ዕ													
				Q1									
0 _e							4						
-≪. ?∏													
	۵	🚫 Esc	部品編集	-									1.

ライブラリエクスプローラを開き、Project Library を選択部品の上で右クリックして"部品編集"を選択

💐 ライブラリエクスプローラ (C:¥	OP	USERXP_171¥L	ів 3)				X
││ファイル(E) 編集(E) 表示(V) へ	ルプ	Ē						
🖃 🖸 Parts		Name	De:	scription	Symbol		Package	Pack
(PROJECT LIBRARY)		2SK241		・ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	111000000		2-4E1 D	 PMD
@TEXT_Build.Part				アンバックをつむの	5			
🛛 🔯 @Yokutsukau_buhin.Part		· · ·	8	部品編集(E)				
4×CMOS.PART								
54TTL.PART				パッケージ編集	(<u>E</u>)			
74CMOS.PART				送る	•			
74TTL.PART			¥	- 切り耳の(T)				
ACTEL.PART			È	⊐ピー(<u>C</u>)	Ctrl+C	_		1
AKIZI KI Part	*		R	貼り付け(<u>P</u>)	Otrl+V		22	
1 選択 オブジェクト			×	育/IR余(D)	Shift+Del			11.

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 部品:[Project Library]¥2SK241) 🛛 📃 🗖 🔀							
ファイル(E)	編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)						
	ピンアウト編集(D <u>)</u>	Cti	Ctrl+I パッケージ 2-4E1 D				
□ 一般 名称 接頭部 詳細	 シンボルグループ追加(A) ◆ シンボル変更の際、割り当てを シンボルグループ削除(D)(1) 	Ctu :(保存(<u>P)</u> ヴルーブ1(NMOS2231)	Ctrl+G				
メー テク タイプ 外部イ 部品ン	パッケージ編集(P) 2-4E1D Edit Padstack シンボル編集(S) NMOS2231 特定部品MMシミュレータファン	クション NMOS2231	COMPNAME COMPLESC				
日 パック パック パック	- 検索シーケンス(<u>S</u>) - ジタイプ	(1)グループ1 (NMOS:					
/5 g /5 g	ッケージJEDEC名 ッケージIPC名 ニージンニ フライブラリ	[Project Library]					
日 303 m	Image: System in the syste						
部品編集	シンボル パッケージ パッドス Esc	タック 基板キャビネット	J				

操作を行い易くする為"表示/パッケージ"から"パッドフレーム"にチェックをいれます。



今回は半田づけしやすいように少し間隔を広くしておきます。邪魔な文字は移動させて構いません。(Your Ref.は、マウン タデータ出力の際の基準点、特に使用しない場合は、編集後1番ピンの上へ移動させておく)

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パ	ッケージ: [Part Edit]¥2-4E1D) 📃 🗖 🔀
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(B) 表:	示②
0.0010" • 🕀 🔾 🕀 🎞 🗗 • 🛄 • 0.1	1000" • 0.0500" • 1.0° • COMPLAYER •
X= 0.0700" Y= 0.1070"	H I - XY - 🧾 🚅 🧭 🔛 👫 🗕 👥 🔛 🔀 💒
<pre></pre>	QU × 3·(#4·)
	MPNAME
部品編集 シンボル パッケージ パッド スタック)	基板キャビネット

プロパティを選択して、パッドのプロパティを表示させる



現在使用されているパッドスタックは"#4"となり、下部に詳細が表示されます。

プロパティ (inch)		3
Package Name: 2-4E	ID	
プロパティ	値	٦
回転	0.0*	11
X位置	-0.0500~	11
Y位置	0.0000″	1
パッド スタック追加/変	Đ.	1
パッド スタック 🛛 👝		1
パッド スタック	#4	•
パッドスタック無 #4 🕒		1
サイズX=0.0520″サイズ	\\0.0520 [™]	-11
ホールの直径0.0220 ホ ABC (Stat Byfアイテ	ールファコリリ 人) X=0.0000~ X=0.0000~ Rd=0.0270~ alを=220.0~ . hata=42.0~ . 梔=0.01.20~ . ギャップ=0.0000~	
ARC (Stat Hrfアイテ	ム) X=0.0000 「そ0.00000 Rd=0.0270 affa=59.0 beta=42.0 備=0.0120 ギャップ=0.0000	
ARC (Stat Hrfアイテ	ム) X=0.0000 Y=0.0000 Rd=0.0270 alfa=159.0 beta=42.0 幅=0.0120 ギャップ=0.0000 (-
ARC (Stat Hrfアイテ	ム) X=0.0000~ Y=0.0000~ Rd=0.0270~ alfa=249.0~ beta=42.0~ 幅=0.0120~ ギャップ=0.0000~	-
ECIRCLE (Stot 7- 71)) _X=0.0000″ _Y=0.0000″ _Dm=0.0520″ .± +7=0.0120″	
COMPLAYER:		
FCIRCLE(Stat ノーマル) X=0.0000″ Y=0.0000″ Dm=0.0420″ ギャップ=0.0120″	-1
A: FCIRCLE(Stat ノーマル) X=0.0000″ Y=0.0000″ Dm=0.0420″ ギャップ=0.0120″	
B:		
C:) X=0.0000 Y=0.0000 Dm=0.0420 キャック=0.0120	
FCIRCLE (Stat ノーマル) X=0.0000″ Y=0.0000″ Dm=0.0420″ ギャップ=0.0120″	
し. FCIRCLE(Stat ノーマル) X=0.0000″ Y=0.0000″ Dm=0.0420″ ギャップ=0.0120″	
CutOut: ECIRCLE (Stat 7— 771)) X=0.0000″ V=0.0000″ Dm=0.0420″ ≭ m m7=0.0120″	
RectangleHole:	/ X-0.0000 1-0.0000 Bin-0.0100 - 7.7.99-0.0120	
FOIRCLE (Stat ノーマル)) X=0.0000″ Y=0.0000″ Dm=0.0420″ ギャップ=0.0120″	
は、 FCIRCLE(Stat ノーマル) X=0.0000″ Y=0.0000″ Dm=0.0420″ ギャップ=0.0120″	
H:		2
<		-1
	÷	-
*/1792/17/17 人びツン (取)		

パッドスタック:空欄をクリックして、表示されるボタンをクリック

プロパティ	値	
回転	0.0°	
X位置	-0.0500″	
Y位置	0.0000″	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
パッド スタック		
パッド スタック	#4	
サイズ×=0.0520 ⁺ サイズ 大ールの直径0.0220 ⁺ ホー ARC (Stat Hrfアイテ ARC (Stat Hrfアイテ ARC (Stat Hrfアイテ ARC (Stat Hrfアイテ COMPLASE: FOIROLE (Stat / ーマル) State FOIROLE (Stat / ーマル) State FOIROLE (Stat / ーマル) FOIROLE (Stat / ーマル) State FOIROLE (Stat / ーマル)	Y=0.0520° - ルカテゴリロ ム) X=0.0000° Y=0.0000° Rd=0.0270° slfa=339.0° beta=42.0° 幅=0.0120° ギャップ=0.0000° ム) X=0.0000° Y=0.0000° Rd=0.0270° slfa=59.0° beta=42.0° 幅=0.0120° ギャップ=0.0000° ム) X=0.0000° Y=0.0000° Rd=0.0270° slfa=159.0° beta=42.0° 幅=0.0120° ギャップ=0.0000° ム) X=0.0000° Y=0.0000° Dm=0.0520° ギャップ=0.0120° X=0.0000° Y=0.0000° Dm=0.0520° ギャップ=0.0120° X=0.0000° Y=0.0000° Dm=0.0420° ギャップ=0.0120°	
4:		~
<		>

パッケージに配置するパッドスタックを適	訳·編集(C:¥OPUSER)	(P_171¥LIB)	×
View			
@T_HOLE.Padstack PADSTACK.PADSTACK	P,RND,40,H,24 P,RND,50,H,35 P,RND,50,H,35 P,RND,50,H,30 P,RND,60,H,32 P,RND,60,H,35 P,RND,70,H,36 P,RND,70,H,40 P,RND,70,H,40 P,RND,80,H,43 P,RND,80,H,43 P,RND,80,H,43 P,RND,80,H,43 P,RND,90,H,44 P,RND,90,H,44 P,RND,90,H,44 P,RND,90,H,47 P,RND,90,H,47 P,RND,90,H,47 P,RND,90,H,47 P,RND,90,H,47 P,RND,90,H,47 P,RND,90,H,45 P,RCT,52,x62,H,35 P,SQR,152,H,35 P,SQR,55,H,30 P,SQR,60,H,32 P,SQR,62,H,35		
ディスクライブラリ パッケージ 新規	/編集		
<u> ヘルプ면</u>		選択和	を承認 キャンセル

追加されたパッドスタックの詳細は、画面下部で詳細が確認できます。(単位をミリに変更してプロパティを開くとサイズ がわかりやすくなります)

プロパティ (mm)		X
Package Name: 2-4E1	D	
プロパティ	値	
回転	0.0°	
X位置	-1.270mm	
Y位置	0.000mm	
パッド スタック追加/変す	ε	
パッド スタック		
パッド スタック	#4	
パッドスタック無 #2 サイゴン-1,220	1/44 230	^
ホールの直径0.889mm ホ		
ARC (Stat Hrf \mathcal{P} / \mathcal{F} ARC (Stat Hrf \mathcal{P} / \mathcal{F} ARC (Stat Hrf \mathcal{P} / \mathcal{F} COMP.MASK: FOIRCLE (Stat $\mathcal{I} - \mathcal{P} \mathcal{I} \rangle$ COMPLAYER: FOIRCLE (Stat $\mathcal{I} - \mathcal{P} \mathcal{I} \rangle$ A FOIRCLE (Stat $\mathcal{I} - \mathcal{P} \mathcal{I} \rangle$ C: FOIRCLE (Stat $\mathcal{I} - \mathcal{P} \mathcal{I} \rangle$ C: FOIRCLE (Stat $\mathcal{I} - \mathcal{P} \mathcal{I} \rangle$ D: FOIRCLE (Stat $\mathcal{I} - \mathcal{P} \mathcal{I} \rangle$ CutOut: FOIRCLE (Stat $\mathcal{I} - \mathcal{P} \mathcal{I} \rangle$	 (△) ×=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm affa=336.0° beta=47.0° ma=0.3048mm キャップ=0.3048mm (△) ×=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm affa=65.0° beta=47.0° ma=0.3048mm キャップ=0.3048mm (△) ×=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm affa=55.0° beta=47.0° ma=0.3048mm ギャップ=0.3048mm (△) ×=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm affa=246.0° beta=47.0° (ma=0.3048mm ギャップ=0.3048mm (△) ×=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm affa=246.0° beta=47.0° (ma=0.3048mm (×=).0000mm (×=).0000mm Dm=1.524mm (×=).00048mm (×=).0000mm (×=).0000mm (×=).0000m (×=).00000 (×=).00000 (×=).00000 (×=).00000 (×=).00000 (×=).000000 (×=).000000 (×=).0000000 (×=).000000000000 (×=).000000 (×=).0000000000000000000000000000	
RectangleHole: FCIRCLE (Stat ノーマル) G: FCIRCLE (Stat ノーマル) H:) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	~
▶ リストに新規パッドスタ	ックを追加する]

プルダウンの中からパッドスタックを選択すると、

プロパティ (mm)		×
Package Name: 2-4E	ID	
プロパティ	値	
回転	0.0*	70
 X位置	-1.270mm	-111
「位置	0.000mm	-111
パッド スタック法 師/家)		
パッドスタック	-	
パッドスタック	#4	귀
パッド スタック舞 #2	#4	-1
サイズX=1.778mm サイン	#1	
ホールの直径0.889mm <mark></mark> オ	#2	
ARC (Stat Hrf 7 1	(1) Y=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.01.44mm a)版=226.0° bata=47.0° 相=0.2048mm またいプ=0.2048mm	_
ARC (Stat Hrfアイテ ARC (Stat Hrfアイテ	ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm alfa=155.0° beta=47.0 - 順目-0.3048mm キャップ=0.3048mm 人) X=0.000mm V=0.000mm Rd=0.9144mm alfa=155.0° beta=47.0° 横目0.3048mm キャップ=0.3048mm	
ARC (Stat Hrfアイテ	ム) X=0.000mm Y=0.0000mm Rd=0.91 44mm alfa=246.0° beta=47.0° 値=0.3048mm ギャップ=0.3048mm	
COMP.MASK:		
FCIRCLE (Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.778mm ギャップ=0.3048mm	
COMP.LAYER: FCIRCLE(Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
A: FOIDOLE (Stat. / - 771)) X-0.000 X-0.000 D1 E04 #	
B:) X=0.000mm 1=0.000mm 2m=1.524mm 4 4 99 =0.5048mm	
FOIROLE (Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
u. FCIRCLE(Statノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
D: ECIRCIE (Stat. / - 771).) X-0.000mm Y-0.000mm Dm-1.524mm fiduu7-0.2048mm	
CutOut:	/ X-0.000mm (-0.000mm/Diff-1.024mm - Y V) -0.0040mm	
FCIRCLE(Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
RectangleHole:		
FCIRCLE (Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm キャップ=0.3048mm	
は. FOIROLE(Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
H:	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	-
		-
5	2	
新規バッドスタック設え	Ē	

選択したものへとパッドが置き換わります。



2つ目以降の場合は、パッドを読み込む必要はなく、パッドのプロパティを表示させ、プルダウンのメニューからパッドス タックを選択すると、

プロパティ (mm)		×
Package Name: 2-4E	I D	
プロパティ	値	Т
回転	0.0°	٦
X位置	1.270mm	
Y位置	0.000mm	
パット スタック追加/変)	E	
パッド スタック		
パッド スタック	#2	
パッドスタック無 #2 サイズX=1.778mm サイン ホールの直径0.889mm ガ ARC (Stat Hrfアイデ ARC (Stat Hrfアイデ ARC (Stat Hrfアイデ ARC (Stat Hrfアイデ ARC (Stat Hrfアイデ COMPLAXER: FOIROLE (Stat ノーマル OOMPLAXER: FOIROLE (Stat ノーマル C: FOIROLE (Stat)	(Y=1.778mm (→ルカテゴリロ ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm slfs=336.0° bets=47.0° 幅=0.3048mm ギャップ=0.3048mm (ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm slfs=156.0° bets=47.0° 幅=0.3048mm ギャップ=0.3048mm (ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm slfs=156.0° bets=47.0° 幅=0.3048mm ギャップ=0.3048mm (ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm slfs=156.0° bets=47.0° 幅=0.3048mm ギャップ=0.3048mm (L) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.778mm ギャップ=0.3048mm (L) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm (L) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.	

パッドスタックが置き換わります。



纏めて変更する場合は、"Shift"キーを押しながらクリック/クリックで交換したいパッドを選択し、右クリックして"バレット/パッド"を選択します。(もしくは Ctrl キーを押しながらパッドの中心を左クリックで選択)

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[Part Edit]¥2-4E1D) 📃	
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルブ(H)	
0.0254mm - 🕀 🔾 🚱 - 📰 - 2.540mm - 1.270mm - 1.0° - COMP.LAYER -	Þ
X= -4.4958mm Y= 1.0922mm 🙌 MM 🗸 XX 🗸 🍯 🖀 🚳 👫 👫 📑 🛃 🖬 📰 🔀	i 🍋
$ \begin{array}{c} & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & \\ & $	
■ //vr数 ・ //vr数 ・ //vr数 ・ //vr数 ・ //vr数 ・ //vr数 ・ //vr数 ・ //vr数	
部品編集 シンボル パッケージ パッド スタック 基板キャビネット ● ●	

囲ったパッドの中心に白い四角が表示されるので、再度、右クリックして"プロパティ/パッド"を選択、



表示される画面にて、パッドを選択すると、

プロパティ (mm)		3
Package Name: 2-4E	ID	٦
プロパティ	値	1
回転	0.0°	11
X位置		11
Y位置	0.000mm	1
パッド スタック追加/変	a	
パッド スタック		T
パッド スタック	#4	1
バッドスタック無 #2	#4	٦
サイスX=1.//8mm サイナ ホールの直径0.889mm オ	#1 #2	n)
ARC (Stat Hrf7		
ARC (Stat Hrfアイテ	ムノ X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm alta=66.0 _ beta=47.0 _ 個量=0.3048mm キャッノ=0.3048mm 👘	-1
ARC (Stat Hrfアイテ	ム) X=0.000mm Y=0.000mm Rd=0.9144mm affa=156.0° beta=47.0° 帽=0.3048mm キャップ=0.3048mm	
COMP MASK:	X) X=0.000mm (=0.000mm Rd=0.3) 44mm ana=240.0 beta=47.0 im=-0.3048mm + 7.97 = 0.3048mm	
FCIRCLE (Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.778mm ギャップ=0.3048mm	
COMP.LAYER:		
FCIRCLE(Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
A: FCIRCLE(Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
B:		
FOIRCLE (Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
U: ECIRCIE (Stat. /) X=0.000mm >>0.000mm >===1.524mm ギャップ=0.2049mm	
D:	x	
FCIRCLE (Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
CutOut:		
RectangleHole:) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm キャック=0.3048mm	
FCIRCLE (Stat ノーマル) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm ギャップ=0.3048mm	
G:		
FCIRCLE (Stat ノーマル 山) X=0.000mm Y=0.000mm Dm=1.524mm キャッフ=0.3048mm	-1
п.		
<	>	
新期バッドフクック語の		-1
	<u>-</u>	

纏めて変更されます。最後に ESC キーを押し、パッドの選択状態を解除、画面を再描画します。



暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[Part Edit]¥2-4E1D) 🛛 📃 🗖 🔀						
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定	(R) 表示(V) ヘルプ(H)					
新規(N) パッケージ 新規 パッケージ 作成ウィザード使用(W)	Ctrl+N Dmm • 1.270mm • 1.0* • COMPLAYER •					
開く(の) パッケージ 編集へ	Ctrl+O 🕴 MM - XY - 🛛 🥌 🦀 🎯 🌐 👫 🥌 🛄 📑 🖄 🍋					
元に戻す(<u>R</u>)						
更新(U) パッケージ パーツ内 保存(S) パッケージ 保存 パッケージ 名前ち付ける(A)	Ctrl+S					
印刷(<u>P)</u>	Ctrl+P					
ライブラリエクスプローラ表示(E) ライブラリブラウザ表示(B)	$\frac{Ctrl+E}{Ctrl+F} \cdot \times \cdot \times 3 \cdot (\#2)$					
スクリーンをクリップボードヘコピー						
閉じる⊗						
	NMPNAME					
部品編集 シンボル パッケージ パッド	スタック 基板キャビネット					
🕒 🍙 🚫 Esc 📃 🔤						

保存するライブラリを入力、または選択します。(インストール時に作成されたライブラリには保存できません、ライブラ リ名称には半角英数を使用してください)

"Update in Parts""検索トップへ登録"にチェックを入れ、保存をクリック

保存 パッケージ	$\overline{\mathbf{X}}$				
保存 パッケージ					
• •	パッケージ 名称(N)				
[a]C:¥	2-4E1 D				
COPUSERXP_171	Enter name of new library file or select from the				
1 8051 AVR	@TEXT_BUILD.Package				
	@TEXT_BUILD.Package				
D Vhdls	AKIZUKI.Package				
Mork 🔁	BASIC.PACKAGE				
	▼ Update in Part ▼ 検索トップへ登録(S)				
<u> ヘルプ(H)</u>	保存(<u>S</u>) キャンセル				

"部品編集"をクリックして画面を移動し、"ファイル/保存部品名前を付ける"を選択、

1	🖀 OPUSERXP - ライブラリエディタ (名	集部品:[Project Library]¥2SK241)	
ା	ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ヘルプ(H)		
	新規(M) 部品 Ctrl+ 開((Q) 部品 編集へ Ctrl+(▲ パッケージ 2-4E1D
	更新(型) 部品 _プロジェクトライブラリ 保存(型) 部品	241	
3	保存 部品 名前を付ける(<u>A</u>) F12	niba	2
	ライフラリエクスプローラ表示(L) Ctrl+ ライブラリブラウザ表示(<u>B</u>) Ctrl+	rete,Transistor,MOSFET	COMPNAME COMPDESC∢user ref.
3	閉じる⊗	vject Library]	
8	パッケージ	2-4E1D	(1)グループ1 (NMOS: 🗸
83	パッケージJEDEC名		H H
8	ーーパッケー ジIPC名		8
81	パッケージソースライブラリ	C:¥OPUSERXP_171¥LIB¥AKIZUKI.Package	RA I
2	 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		
21		【成グループ 】	
21	□ (1)グループ1 (NMOS2231)未割り	当て禁止	##9(BOURCE) (3, (3
8	グループネーム	1	
		INMUS2231	
Q	部品編集 シンボル パッケージ パッドス	タック 基板キャビネット	
	Esc 😫		li.

保存するライブラリを入力、または選択します。(インストール時に作成されたライブラリには保存できません、ライブラ リ名称には半角英数を使用してください)

"Update Project Library" "検索トップへ登録" にチェックを入れ、保存をクリック

保存部品	
保存部品	
C:¥	部品 名称(N) 2SK241 Enter name of new library file or select from the
8051 AVR leee MOT PIC Std Vhdls Work	@TEXT_Build.Part @T_HOLE.Part @T_HOLE.Part @Yokutsukau_buhin.Part 4xOMOS.PART 54CMOS.PART 54TTL.PART 74CMOS.PART
ヘルプ(H)	✓ Update Project Library ↓ 検索トップへ登録(S) 保存(S) キャンセル

🤹 o pusi	ERXP -	レイアウト	・エディタ([回路 MAINF	11ER) (70:	ジェクト Unt	it led]		_	
ファイル(E)	編集(E) レイヤー	 ツール(1)) 設定(R)	自動(<u>A</u>) 、	アップ(M) 表注	⊼∭_∧∥	プ(<u>H</u>)		
0.001 5″	• 🕀 (Q 🕢 🗖		▼ 0.0500 [∞]	▼ 0.050	00″ v 1.0°	-	COMP.LAY	′ER 🕶 🎽	000 •
D 💦 🛛	a 🗔 (🗏 💋 🖉	🗟 🏉 🕇	X= 1.5285	5″ Y= 2.15	585″ ⊣+→	I - X	Y ▼		
1										
X (A)										
1										
200										
		🔀 Esc 🛛 클	8品編集							1.