I. <u>コンタクトポイントを使用する</u>

OPUSER でオブジェクトを描画する際、コンタクトポイントを使用すると操作の手助けとなります。また、コンタクトポ イントは描画オブジェクトだけでなく、部品の移動も共通の手順で行う事ができます。ここではライブラリエディタにおい ての、部品パッケージを例にとり操作の手順を説明します。

下図の直線の端点から始まる円弧を作成します。



円弧の描画ツールにカーソルを合わせると、"P1-P2-P3 へ円弧を作成する"との説明が確認できます。この P1~がコンタ クトポイントを意味しています。

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ	: [New パッケージ]¥un Named) 📃 🗖 🔀
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(B) 表示(V) /	ヘルプ(圧)
0.050mm • 🕀 🔾 🕁 🎞 🗗 • 📖 • 2.000mm •	- 1.000mm - 1.0° - COMP.PRINT -
X= 11.050mm Y= 8.600mm → M	a • 🛛 xy • 🛛 😅 📽 🞯 🏭 16 🖃 👥 🔛
0.2032mr • + 0.3048mm	
🔀 🖊 コンタクトポイント配置	
📑 🔲 🦉 グラフィックアイテム作成 🔸 🖊 線の)作5成 F1
「● ○ ● ● ● ○ ● ● ○ ○ ● ● ● ● ● ● ● ●	5形の作成 F2
 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	501 FDX F4
アイテム/ブロック削除 大 アイテム/ブロック削除 大 二年	BRED/Fatt F5
🗙 🗂 🧱 パッドリナンバ 🖆 税に	ゴンの作成 F6
	FTFDX F7 スト作成 F8 R
■ 21.001 ■ 10.001	ストモードで作成 F9
P1:	テムの塗りつぶし F11
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャ	マビネット
④ ② Esc オブションP1-P2-P3へ円弧を作成する	

"コンタクトポイント P1"を選択します。

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed)	
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルプ(H)	
0.050mm • 🕀 🔾 🙀 🞞 😰 • 📖 • 2.000mm • 🗰 1.000mm • 1.0° • 🗖 COMP.PRINT	• · · · ·
X= -5.000mm Y= 7.700mm	P2 🛃
0.2032mr • + 0.3048mm	
■ コンタクトポイント配置 F1	
	· ·
 ペート ペート パッドリナンバ プィテム端に配置 F7 	
 デキスト再編集 アイテム中央に配置 F8 	
	· ·
🖀 🍱 🖌	
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット	

"アイテム端へ配置"を選択します。

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed)	
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(B) 表示(V) ヘルブ(H)	
0.050mm • 🕀 🔾 🕀 🞞 🛊 • 📖 • 2.000mm • 🔛 1.000mm • 1.0* • 🗖 COMP.F	PRINT -
📗 X= -5.000mm Y= 7.700mm 🛛 🖌 📥 🖬 🔛 🖬 🖬 👘 👫 🛁 👥	1 📑 😰 🍋
0.2032mm - + 0.3048mm	
Image: Note that the second secon	
○ ○	
中 中 ●	
 	
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット	
● ● SEc オプション」コンタクトポイントをアイテム端へ配置する	

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ(編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed)	_ 🗆 🗙
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルブ(H)	
0.050mm • 🕀 😋 🕁 🞞 😰 • 📖 • 2.000mm • 🔛 1.000mm • 1.0° • 🗖 COMP.PRINT •	
🛛 X= 7.000mm Y= 4.150mm 🛛 🖌 🖊 🛏 🔛 🗤 🛪 🗸 🛪 🖬 🎬 🖄	
0.2032mm • + 0.3048mm	
	·
₩ ₩ ₩	
	···
- 部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基版キャビネット	
Second Se	

次に P2 を選択します。

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed)	_ 🗆 🛛
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルプ(H)	
0.050mm • 🕀 😋 🕁 🕁 👔 • 📖 • 2.000mm • 1.0° • 🚺 COMP.PRINT •	×
🛛 X= 3.700mm Y= -2.700mm 🛛 🖌 🖊 🛏 🔛 🗤 🛪 🗸 🗴 🖉 🎬 🥵 👫 👫 🚅 👥 🍱 🚍 😤 🕻	£
0.2032mm - + 0.3048mm	
	·
Paste	
<u>■品編集</u> シンホル バッケージ バットスタック	
🍚 🍚 🛛 🔀 Esc 🔢 オブション コンタクト ポイント P2を配置する	1.

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ(編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed)	
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルプ(H)	
0.050mm • 🕀 🔾 🕁 🞞 😰 • 📖 • 2.000mm • 🔛 1.000mm • 1.0° • 🗖 COMP.PRINT •	×
🛛 X= 3.200mm Y= 8.700mm 🛛 🛏 🛏 🚧 🛪 🗸 🕶 🛃 🔛 👫 📑 🕵 👫 💕 👫 📑 👫	3
0.2032mm • + 0.3048mm	
Pz Pz	
	·
😤 😹 la constante de la constante	
🖥 🖾	
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット	
● ● SEC パッケージ編集	1.

[&]quot;円弧の作成"を選択します。

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed)	
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(B) 表示(V) ヘルブ(H)	
0.050mm • 🕀 😋 🕁 🞞 😰 • 📖 • 2.000mm • 🐺 1.000mm • 1.0° • 🗖 COM	P.PRINT -
X= -5.600mm Y= 7.500mm 🛛 🛏 🗤 🛪 🗸 😴 😂 🛞 👫 👫 📑 👥	📑 📑 📽 🝋
0.2032mr - + 0.3048mm	
🙀 🔲 🔽 コンタクトポイント配置	
 	
アイテム伸縮 アイテム伸縮 日弧の作成 F4	
× □ × アイテム/ブロック削除 ► 三角形の作成 F5	
$ = \frac{1}{2} + \frac$	
 	
『 Paste 『 Paste 『 Paste 『 Paste 『 アイテムの塗りつば」 「11 「 11 」 「 11 」 「 11 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 11 」 」 「 」 「 11 」 」 「 」 「 11 」 」 「 」 「 」 「 」 「 11 」 」 「 」 「 」 「 」 」 「 」 」 」 「 」 」 「 」 」 」 「 」 」 「 」 「 」 「 」 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 」 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 」 「 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 「 」 』 」	
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット	

操作画面上のどこでも構わないので左クリックすると、コンタクトポイントを基点に円弧が表示されます。今回は2点しか 設定されていない為、円弧はカーソルにセットされた状態で表示され、半径はクリックして設定します。

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed) 📃 🗔 🔀
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルプ(H)
0.050mm • 🕀 🔾 🕁 🞞 😰 • 📖 • 2.000mm • 🔛 1.000mm • 1.0° • 🗖 COMP.PRINT •
X= 5.000mm Y= 8.000mm 🙌 MM - XY - 💋 🐩 🚳 👫 👫 📑 🕵 🔛
0.2032mm - + 0.3048mm
The second state of the se
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット
🝚 🍙 😵 Esc 円弧 r=5.0833mm @=0.0° COMP.PRINT,幅 0.2032mm

ー度配置したポイントを削除するには、削除したいポイントを選択、"ポイント削除"を選択して、操作画面上でクリック します。

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ(編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNat	med)	
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルプ(H)		
0.050mm • 🕀 🔾 🙀 🞞 💽 • 📖 • 2.000mm • 🔛 1.000mm • 1.0° •	COMP.PRINT	-
🛛 X= -5.500mm Y= 8.100mm 🛏 🛏 🗤 🛪 🖬 💕 🎬 🎯 🏭	۴۵ 🚅 👥 ۱۵	rs 🔎
0.2032mm • + 0.3048mm		
▶ 1 1000kポイント配置 ▶ 1 ポイント P1 F1		
<td></td> <td></td>		
ズ アイテム/ブロック削除 ベ パッド上へ配置 F6 F		
▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲ ▲	· ·	
Paste		
COMPBBBE		
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット		
● ● SEc オブションコンタクトポイントを削除する		

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ(編集 パッケージ:[New パッケー	ージ]¥un Named) 📃 🗆 🔀
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルプ(H)	
0.050mm • 🕀 🔾 🕀 🞞 🗇 • 📖 • 2.000mm • 💥 1.000mm	▼ 1.0° ▼ COMP.PRINT ▼
X= -5.500mm Y= 8.100mm → XX → 5	🎽 🧭 🔛 16 🖃 👥 🖬 🗮 🖄 🝋
0.2032mm - + 0.3048mm	
	a a a a a a a
💿 🔲 🎽 コンタクトポイント配置	
● ○ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	F1 50
	F2
	F4
🗙 🗂 🚬 🗙 アイテム/ブロック削除 🛛 三角形の作成	F5 F5
👥 🐅 🧱 パッドリナンバ 📑 ポリゴンの作成	F6
留 ≦ 〕	F7
	F8
	F11
- 部品編集 シンボル パッケージ パッド スタック 基極キャビネット	
● ● SE = オブション P1 - P2 へ長方形を作成する	h

オブジェクトの移動にコンタクトポイントを使用するには、目的の場所へコンタクトポイント(通常 P1)を配置します。

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed) 📃 🗖	X
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルプ(H)	
0.050mm • 🕀 🔾 🕀 🞞 🔁 • 🏢 • 2.000mm • 🔛 1.000mm • 1.0° • 🗖 COMP.PRINT •	•
X= 7.650mm Y= 4.200mm 🙌 MM 🗸 XX 🗸 🥌 🎬 🧭 👫 🕂 🛒 🔛 🔛 🖄 🍋	
0.2032mr - + 0.3048mm	
🖉 🚰 a a 10#1) 🕜 USEr ref.	
部品編集 シンボル パッケージ パッゲ スタック 基板 キャビネット	
🕒 🍙 👔 Esc / パッケージ編集	

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed) 📃 🗔 🔀
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(B) 表示(V) ヘルプ(L)
0.050mm • 🕀 😋 🕁 🞞 😰 • 🏢 • 2.000mm • 🗰 1.000mm • 1.0° • 🗖 COMP.PRINT •
X= -3.900mm Y= 7.200mm 🖌 KM 🗸 XX 🗸 🧉 🎬 🕼 🕂 👫 👫 🎼
0.2032mm - + 0.3048mm
◎ ● ● コンタクトポイント配置 ● コンタクトポイント配置 ● コンタクトポイント配置 ● コンタクトポイント配置 ● コンタクトポイント配置
🔐 🎦 La
B Paste
🕒 🍙 😵 Esc ジール 選択アイテム/ブロックを移動する (ショートカット *PM)

元図左下のパッドをクリックすると、P1の箇所まで移動します。User refの記述がずれていますが、続けて文字をクリックするとパッド上(P1)と同じ場所へ移動されます。

暮 OPUSERXP - ライブラリエディタ (編集 パッケージ:[New パッケージ]¥unNamed) 📃 🔲	
ファイル(E) 編集(E) レイヤー(L) 設定(R) 表示(V) ヘルプ(H)	
0.050mm • 🕀 🔾 🕀 🎞 🔁 • 📖 • 2.000mm • 1.0° • 🚺 COMP.PRINT •	•
🛛 X= 11.800mm Y= 9.150mm 🖌 🖌 🛏 🔛 MM 🗸 XX 🗸 🎽 💕 🎬 🎯 🏭 👫 🗕 🌠 📑 🔛 🚱 🍋	
0.2032mr - + 0.3048mm	
	•
\mathbb{Z}	
	•
ĭ≊ ≥	
COMPRESE	
部品編集 シンボル パッケージ パッドスタック 基板キャビネット	
● ● ● Kan Nuch - ジ編集	